

Ερώτηση 1			
<i>Οι προκλήσεις και προβλήματα στον αποδοτικό σχεδιασμό των σύγχρονων συστημάτων αφορούν:</i>			
A. Τη γρήγορη εξέλιξη των χαρακτηριστικών των προϊόντων, τη γρήγορη εξέλιξη των τεχνολογιών, την εμφάνιση νέων περιοχών ενδιαφέροντος, τη μείωση του TTM	B. Τη γρήγορη εξέλιξη των χαρακτηριστικών των προϊόντων και την ικανότητα του σχεδιαστή	Γ. Τη γρήγορη εξέλιξη των τεχνολογιών, την εμφάνιση νέων περιοχών ενδιαφέροντος και τη μείωση TTL	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 2			
<i>Στα σύγχρονα συστήματα έχουν τα ακόλουθα χαρακτηριστικά:</i>			
A. Περισσότερη λειτουργικότητα, μεγαλύτερη ποικιλία χαρακτηριστικών, διαχείριση οικογενειών προϊόντων, απαίτηση για περισσότερο χρόνο για το σχεδιασμό νέων, πιο σύνθετων προϊόντων και πολυπληθείς σχεδιαστικές ομάδες, δυνατότητα για συχνές αλλαγές, μειωμένο TTL	B. Απαίτηση για περισσότερο χρόνο για το σχεδιασμό νέων, πιο σύνθετων προϊόντων και πολυπληθείς σχεδιαστικές ομάδες	Γ. Περισσότερη λειτουργικότητα, μεγαλύτερη ποικιλία χαρακτηριστικών, διαχείριση οικογενειών προϊόντων, απαίτηση για περισσότερο χρόνο για το σχεδιασμό νέων, πιο σύνθετων προϊόντων και πολυπληθείς σχεδιαστικές ομάδες	Δ. Περισσότερη λειτουργικότητα, μεγαλύτερη ποικιλία χαρακτηριστικών, διαχείριση οικογενειών προϊόντων, απαίτηση για περισσότερο χρόνο για το σχεδιασμό νέων

Ερώτηση 3			
<i>Στα σύγχρονα συστήματα υλικού/λογισμικού η γρήγορη εξέλιξη των τεχνολογιών:</i>			
A. Συχνά απαιτεί προσαρμογή των χρησιμοποιούμενων μεθοδολογιών	B. Πάντα απαιτεί προσαρμογή των χρησιμοποιούμενων μεθοδολογιών	Γ. Οδηγεί στο να μη χρησιμοποιούνται μεθοδολογίες προκειμένου να μειωθεί το TTM	Δ. Συχνά απαιτεί προσαρμογή των χρησιμοποιούμενων μεθοδολογιών

Ερώτηση 4			
<i>Η εμφάνιση νέων περιοχών ενδιαφέροντος για τη χρήση συστημάτων υλικού/λογισμικού:</i>			
A. Βασίζεται στις υπάρχουσες αντιλήψεις σχεδίασης	B. Απαιτεί νέες αντιλήψεις σχεδίασης	Γ. Απαιτεί τη χρήση υπάρχουσών τεχνολογιών για να μειώσει το χρόνο ανάπτυξης	Δ. Απαιτεί τη χρήση υπάρχουσών τεχνολογιών για να αυξήσει την αξιοπιστία του συστήματος

Ερώτηση 5			
Στη βιομηχανία, η ανάπτυξη συστημάτων υλικού/λογισμικού:			
A. Βασίζεται σε υπάρχουσες μεθόδους και πρακτικές	B. Βασίζεται πάντα σε νέες μεθόδους και πρακτικές	Γ. Δεν βασίζεται πάντα σε νέες μεθόδους και πρακτικές	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 6			
Στη βιομηχανία οι πρακτικές σχεδίασης συστημάτων υλικού/λογισμικού:			
A. Σχετίζονται πάντα με τη χρήση DevOps	B. Σχετίζονται πάντα με τη χρήση υποδομών νέφους	Γ. Δεν αντανακλούν το τεχνολογικό υπόβαθρο και την εμπειρία της κάθε εταιρίας	Δ. Αντανακλούν το τεχνολογικό υπόβαθρο και την εμπειρία της κάθε εταιρίας

Ερώτηση 7			
Ο σχεδιασμός ενός ενσωματωμένου συστήματος περιέχει:			
A. Μόνο τη σχεδίαση ενσωματωμένου λογισμικού	B. Μόνο τη σχεδίαση ενσωματωμένου υλικού	Γ. Τη σχεδίαση υλικού και λογισμικού	Δ. Κανένα από το προηγούμενα

Ερώτηση 8			
Ο σχεδιασμός ενός ενσωματωμένου συστήματος έχει ως αφετηρία:			
A. Ένα σύνολο τυπικών απαιτήσεων	B. Ένα σύνολο μη τυπικών απαιτήσεων	Γ. Μια βασική ενημέρωση	Δ. Όλα τα προηγούμενα

Ερώτηση 9			
Κατά το σχεδιασμό ενός ενσωματωμένου:			
A. Δεν υπάρχουν προδιαγραφές	B. Οι προδιαγραφές περιγραφές μετατρέπονται σε απαιτήσεις	Γ. Οι τυπικές περιγραφές μετατρέπονται σε μη τυπικές	Δ. Οι μη τυπικές περιγραφές μετατρέπονται σε τυπικές

Ερώτηση 10			
Οι τυπικές προδιαγραφές ενός συστήματος υλικού/λογισμικού:			
A. Βασίζονται στη μη τυπική περιγραφή του συστήματος	B. Δεν βασίζονται στη μη τυπική περιγραφή του συστήματος	Γ. Δεν αφορούν το σύστημα	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 11			
Κατά το σχεδιασμό ενός συστήματος υλικού/λογισμικού, μπορεί να γίνει χρήση πολλαπλών φορμαλισμών:			
A. Για τη διευκόλυνση της ομάδας σχεδίασης	B. Γιατί ένας συγκεκριμένος φορμαλισμός μπορεί να περιγράψει πιο αποδοτικά συγκεκριμένα μέρη του συστήματος	Γ. Γιατί υπάρχουν εξομοιωτές ανοιχτού λογισμικού	Δ. Γιατί ένας συγκεκριμένος φορμαλισμός παράγει βέλτιστο κώδικα για όλες τις κατηγορίες συστημάτων

Ερώτηση 12			
Κατά το σχεδιασμό ενός συστήματος υλικού/λογισμικού, μπορεί να γίνει χρήση πολλαπλών φορμαλισμών:			
A. Γιατί το επιτρέπει η χρήση ανοιχτού λογισμικού	B. Γ. Γιατί υπάρχουν εξομοιωτές ανοιχτού λογισμικού	Δ. Υπάρχουν υλοποιημένα τμήματα του συστήματος τα οποία δεν μπορούν να επαναχρησιμοποιηθούν	Δ. Υπάρχουν υλοποιημένα τμήματα του συστήματος τα οποία μπορούν να επαναχρησιμοποιηθούν

Ερώτηση 13			
Ο επιμερισμός υλικού/λογισμικού βασίζεται:			
A. Στις απαιτήσεις του πελάτη	B. Στις αποφάσεις της διοίκησης	Γ. Στην εμπειρία των σχεδιαστών	Δ. Σε όλα τα προηγούμενα

Ερώτηση 14			
Ο επιμερισμός υλικού/λογισμικού μπορεί να βασίζεται:			
A. Σε αποτικές περιγραφές του συστήματος	B. Σε μη τυπικές περιγραφές του συστήματος	Γ. Σε γραφικές περιγραφές του συστήματος	Δ. Σε τοπικές περιγραφές του συστήματος

Ερώτηση 15			
Η ελλιπής αφαιρετικότητα (abstraction) στις προδιαγραφές ενός συστήματος υλικού/λογισμικού:			
A. Οφείλεται στη χρήση μη τυπικών περιγραφών	B. Οφείλεται στη χρήση τυπικών περιγραφών	Γ. Οφείλεται στη χρήση αρχικών περιγραφών	Δ. Οφείλεται στη χρήση βασικών περιγραφών

Ερώτηση 16			
Η έλλειψη τυπικών περιγραφών κατά το σχεδιασμό ενός συστήματος υλικού/λογισμικού:			
A. Έχει ως αποτέλεσμα τη χρήση τυπικών περιγραφών	B. Οφείλεται στη χρήση βασικών προδιαγραφών	Γ. Οφείλεται στη χρήση ενδεικτικών περιγραφών	Δ. Όλα τα προηγούμενα

Ερώτηση 17			
Κατά το σχεδιασμό ενός συστήματος υλικού/λογισμικού, η παράλληλη ανάπτυξη υλικού λογισμικού:			
A. Είναι αναγκαία	B. Είναι καλή πρακτική	Γ. Είναι δεν χρησιμοποιείται ποτέ	Δ. Δεν είναι καλή πρακτική

Ερώτηση 18			
Η ανάπτυξη προγραμμάτων οδήγησης:			
A. Είναι απαραίτητη για τις εξετάσεις οδήγησης	B. Σχετίζεται με την ανάπτυξη ενσωματωμένου λογισμικού	Γ. Είναι μέρος των αποφάσεων της διοίκησης	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 19			
Οι instruction set simulators χρησιμοποιούνται:			
A. Είναι απαραίτητοι για τις εξετάσεις οδήγησης	B. Για την ανάπτυξη προγραμμάτων εφαρμογής	Γ. Για την ανάπτυξη προγραμμάτων οδήγησης	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 20			
<i>Οι instruction set simulators επεκτείνονται με:</i>			
A. Εικονικά μοντέλα λογισμικού	B. Εικονικά μοντέλα υλικού	Γ. Δεν επεκτείνονται	Δ. Προσαρμόζονται ανάλογα με τις προδιαγραφές

Ερώτηση 21			
<i>Στόχος της παράλληλης ανάπτυξης υλικού/λογισμικού είναι:</i>			
A. Να ελαχιστοποιήσει την αλληλεπίδραση των σχεδιαστών λογισμικού με τους σχεδιαστές υλικού	B. Να διαχωρίσει την ανάπτυξη του υλικού από την ανάπτυξη του λογισμικού	Γ. Να προσαρμοστεί ο μικροεπεξεργαστής έναν συγκεκριμένο λογισμικό	Δ. Να παραχθεί λογισμικό το οποίο θα μπορεί να εκτελείται σε έναν συγκεκριμένο μικροεπεξεργαστή

Ερώτηση 22			
<i>Στόχος της παράλληλης ανάπτυξης υλικού/λογισμικού είναι:</i>			
A. Να διαχωρίσει την ανάπτυξη του υλικού από την ανάπτυξη του λογισμικού	B. Να προσαρμοστεί ο μικροεπεξεργαστής έναν συγκεκριμένο λογισμικό	Γ. Το εξειδικευμένο υλικό του συστήματος να είναι διαθέσιμο ως σύστημα σε πυρίτιο (System-on-a-Chip)	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 23			
<i>Κατά τη συσχεδίαση συστημάτων η επαναχρησιμοποίηση IP (Intellectual property):</i>			
A. Είναι εγγυημένη	B. Συμβαίνει, αλλά δεν είναι εγγυημένη	Γ. Δεν μπορεί να συμβεί	Δ. Είναι αδιάφορη

Ερώτηση 24			
<i>Η έννοια της επαναχρησιμοποίησης IP (Intellectual property):</i>			
A. Υπάρχει στους σχεδιαστές συστημάτων, αλλά σπάνια υπάρχει σε επίπεδο επιχείρησης	B. Υπάρχει στον πελάτη και στην επιχείρηση	Γ. Υπάρχει σε επίπεδο επιχείρησης, αλλά σπάνια υπάρχει στους σχεδιαστές συστημάτων	Δ. Καθορίζεται κατά την αρχικοποίηση του συστήματος

Ερώτηση 25			
<i>Από τα ακόλουθα, τυπικά παραδείγματα IP (Intellectual property) είναι τα: (1) Αλγόριθμοι DSP, (2) Απαιτήσεις, (3) Προδιαγραφές λειτουργικών τμημάτων του συστήματος, (4) Εξομοιωτές</i>			
A. 1, 3	B. 1, 2, 3	Γ. 2, 4	Δ. Όλα

Ερώτηση 26			
<i>Από τα ακόλουθα, τυπικά παραδείγματα IP (Intellectual property) είναι τα: (1) Εξομοιωτές, (2) Μικροελεγκτές, (3) Μη λειτουργικές απαιτήσεις, (4) Μνήμες</i>			
A. 1, 2	B. 3,4	Γ. 2, 4	Δ. Όλα

Ερώτηση 27			
<i>Η λειτουργική και η φυσική αρχιτεκτονική ενός συστήματος :</i>			
A. Δεν μπορούν να	B. Είναι οι ίδιες	Γ. Είναι ξεχωριστές	Δ. Κανένα από τα

υπάρχουν παράλληλα		η μια από την άλλη	προηγούμενα
--------------------	--	--------------------	-------------

Ερώτηση 28			
Ο έλεγχος και η αποσφαλμάτωση είναι σχεδιαστικές φάσεις:			
A. Ορθογώνιες	B. Διαγώνιες	Γ. Ευρυγώνιες	Δ. Τίποτα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 29			
Οι εκτελέσιμες προδιαγραφές:			
A. Βασίζονται στην UML	B. Βελτιώνουν τη διαδικασία σχεδίασης	Γ. Δεν βελτιώνουν τη διαδικασία σχεδίασης	Δ. Δεν έχουν νόημα στη σχεδίαση συστημάτων υλικού/λογισμικού

Ερώτηση 30			
<i>Οι σύγχρονες γλώσσες σχεδιασμού συστημάτων:</i>			
Δ. Είναι αρκετά εκφραστικές και δεν έχουν περιορισμούς στο τι μπορεί να εκφραστεί και πως	Δ. Δεν είναι αρκετά εκφραστικές	Δ. Είναι αρκετά εκφραστικές αλλά έχουν περιορισμούς στο τι μπορεί να εκφραστεί και πότε	Δ. Είναι αρκετά εκφραστικές αλλά έχουν περιορισμούς στο τι μπορεί να εκφραστεί και πως

Ερώτηση 31			
Ένα σύστημα σε πυρίτιο (System-on-a-Chip) μπορεί:			
A. Να κατασκευάσει μη ενσωματωμένα συστήματα σε απλό chip	B. Να κατασκευάσει ενσωματωμένα συστήματα σε απλό chip	Γ. Να κατασκευάσει αρκετά πληροφοριακά συστήματα σε απλό chip	Δ. Τίποτα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 32			
Ένα σύστημα σε πυρίτιο (System-on-a-Chip) μπορεί να περιέχει:			
A. Μόνο μία CPU	B. Πολλές CPU	Γ. Μόνο συσκευές εισόδου/εξόδου	Δ. Οτιδήποτε εκτός από CPU

Ερώτηση 33			
Ένα σύστημα σε πυρίτιο (System-on-a-Chip) μπορεί να περιέχει:			
A. CPU, συσκευές εισόδου/εξόδου και μνήμη	B. Μόνο συσκευές εισόδου/εξόδου και μνήμη	Γ. Μόνο CPU και μνήμη	Δ. Τίποτα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 34			
Ένα σύστημα σε πυρίτιο (System-on-a-Chip) έχει:			
A. Υψηλότερη αξία και χαμηλότερη ανταπόδοση	B. Χαμηλότερη ισχύ και χαμηλότερη απόδοση	Γ. Υψηλότερη ισχύ και χαμηλότερη απόδοση	Δ. Υψηλότερη απόδοση και χαμηλότερη ισχύ

Ερώτηση 35			
Ένα σύστημα σε πυρίτιο (System-on-a-Chip) έχει:			
A. Υψηλότερο κόστος	B. Χαμηλότερο κόστος	Γ. Χαμηλότερο κέρδος	Δ. Υψηλότερη διασυνδεσιμότητα

Ερώτηση 36			
Η δημιουργία ενός νέου συστήματος επηρεάζεται από:			
A. Τις ευκαιρίες της αγοράς	B. Την τεχνολογική πρόοδο	Γ. Την ικανοποίηση των υπαρχουσών αναγκών	Δ. Όλα τα προηγούμενα

Ερώτηση 37			
Η εκτέλεση του συστήματος γίνεται βάσει:			
A. Των σημασιολογικών εννοιών που είναι ήδη γνωστές στους σχεδιαστές	B. Των σημασιολογικών εννοιών που δεν είναι γνωστές στους σχεδιαστές	Γ. Των σημασιολογικών εννοιών που είναι ήδη γνωστές στους πελάτες	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 38			
Η εκτέλεση του συστήματος γίνεται βάσει:			
A. Της γνώμης των πελατών	B. Της εμπειρίας μελλοντικών συστημάτων	Γ. Της εμπειρίας των πελατών	Δ. Της εμπειρίας προηγούμενων συστημάτων

Ερώτηση 39			
Η εκτέλεση του συστήματος γίνεται βάσει των όρων:			
A. Fixed vs programmable	B. Hardware vs software	Γ. Control vs processing	Δ. Όλα τα προηγούμενα

Ερώτηση 40			
Το αποτέλεσμα της εκτέλεσης του συστήματος είναι:			
A. Μια τεχνική αναπαράσταση του συστήματος	B. Μια μη λειτουργική αναπαράσταση του συστήματος	Γ. Μια λειτουργική αναπαράσταση του συστήματος	Δ. Μια περιοδική αναπαράσταση του συστήματος

Ερώτηση 41			
Κατά τον επιμερισμό του συστήματος οι προδιαγραφές αντιστοιχίζονται σε:			
A. Αρχιτεκτονικούς υπολογισμούς και κοινωνία	B. Αντικειμενικές λειτουργίες	Γ. Προδιαγραφές του συστήματος	Δ. Λειτουργίες της αρχιτεκτονικής για υπολογισμούς και επικοινωνία

Ερώτηση 42			
Το ακόλουθο σχήμα αναπαριστά:			

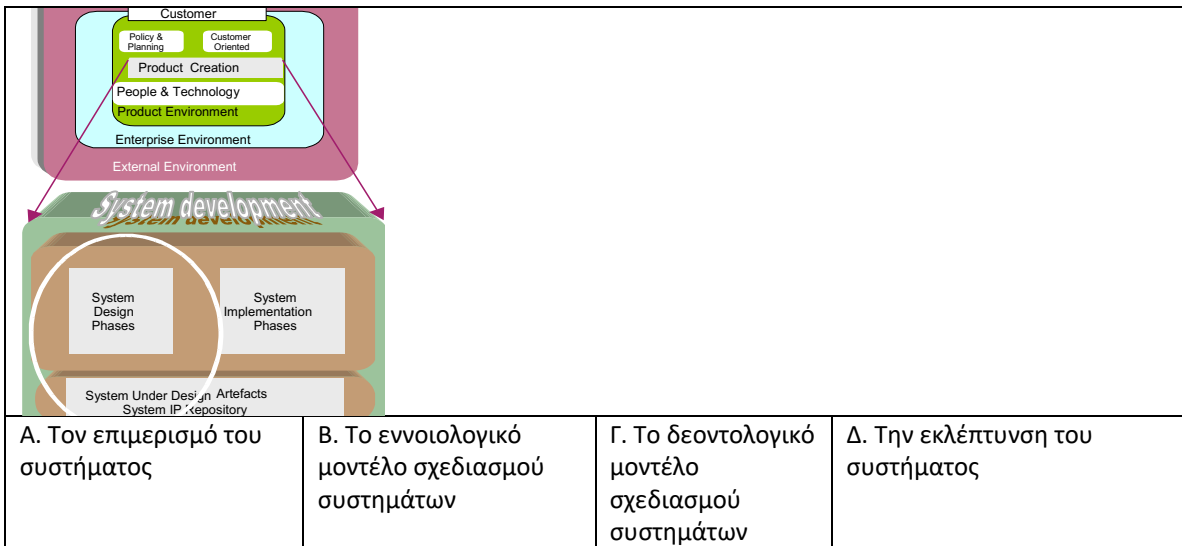
A. Τις διεπαφές του συστήματος	B. Την εκλέπτυνση του συστήματος	Γ. Την αρχιτεκτονική του συστήματος	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 43			
Το ακόλουθο σχήμα αναπαριστά:			
A. Την παράλληλη αρχιτεκτονική του συστήματος	B. Τον διαχωρισμό του συστήματος	Γ. Τον επιμερισμό του συστήματος	Δ. Την εκλέπτυνση του συστήματος

Ερώτηση 44			
Κατά τον επιμερισμό του συστήματος οι προδιαγραφές αντιστοιχίζονται σε:			
A. Υλικό και σε λογισμικό	B. Μόνο σε υλικό	Γ. Μόνο σε λογισμικό	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 45			
Το εννοιολογικό μοντέλο σχεδιασμού συστημάτων (SDCM System Design Conceptual Model) παρέχει:			
A. Μια λεπτομερή υλοποίηση του συστήματος	B. Μια ενιαία, συνολική θεώρηση του σχεδιασμού συστημάτων	Γ. Πολλές, διαφορετικές θεωρήσεις του σχεδιασμού συστημάτων	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 46			
Το ακόλουθο σχήμα αναπαριστά:			



Ερώτηση 47			
Τα συστήματα IP (Intellectual property) αφορούν:			
A. Γενική γνώση	B. Αλγοριθμική γνώση	Γ. Προδιαγραφές	Δ. Τίποτα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 48			
Τα συστήματα IP (Intellectual property) αφορούν:			
A. Πνευματικά δικαιώματα	B. Ανταγωνιστικά συστήματα	Γ. Υποσυστήματα εφαρμογών	Δ. Όλα τα προηγούμενα

Ερώτηση 49			
Τα συστήματα IP (Intellectual property) αφορούν:			
A. Αρχιτεκτονικές (υλικού και/ή λογισμικού) συστημάτων	B. Μη λειτουργικές απαιτήσεις	Γ. Λειτουργικές απαιτήσεις	Δ. Λειτουργικές και μη λειτουργικές απαιτήσεις

Ερώτηση 50			
Τα συστήματα IP (Intellectual property) αφορούν:			
A. Υποσυστήματα που δεν αφορούν την εταιρία	B. Υποσυστήματα που ανήκουν με μια συγκεκριμένη, παγιωμένη (για την εταιρία) περιοχή ενδιαφέροντος	Γ. Επιθυμίες της ομάδας σχεδίασης	Δ. Λειτουργικές απαιτήσεις

Ερώτηση 51			
Τα συστήματα IP (Intellectual property) αφορούν:			
A. Λειτουργικές και μη λειτουργικές απαιτήσεις	B. Επιθυμίες της ομάδας σχεδίασης	Γ. Προδιαγραφές	Δ. IPs που έχουν αναπτυχθεί και συντηρούνται από τρίτους κατασκευαστές για λογαριασμό της εταιρίας

Ερώτηση 52			
Το εννοιολογικό μοντέλο «συλλαμβάνει» το νόημα μιας περιοχής εφαρμογής:			
A. Όπως αυτή γίνεται αντιληπτή από κάποιον	B. Που δεν είναι αντιληπτή	Γ. Που δεν έχει φυσική υπόσταση	Δ. Που έχει υψηλή αξιοπιστία

Ερώτηση 53			
Κατά το σχεδιασμό ενός συστήματος, ο πραγματικός κόσμος είναι αντιληπτό μέσω:			
A. Πραγμάτων & συσχετίσεων	B. Πραγμάτων & αντιστοιχίσεων	Γ. Ατόμων και σχέσεων	Δ. Σχέσεων και συσχετίσεων

Ερώτηση 54			
Κατά το σχεδιασμό ενός συστήματος, ο πραγματικός κόσμος είναι αντιληπτό μέσω:			
A. Πραγμάτων & αντιστοιχίσεων	B. Ατόμων και σχέσεων	Γ. Θέσεων και αντιθέσεων	Δ. Οντοτήτων και σχέσεων

Ερώτηση 55			
Κατά το σχεδιασμό ενός συστήματος, αντιλαμβανόμαστε τα πράγματα ως:			
A. Πράγματα μοντέλων	B. Μοντέλα πραγμάτων	Γ. Μοντέλα αντισωμάτων	Δ. Όλα τα προηγούμενα

Ερώτηση 56			
Κατά το σχεδιασμό ενός συστήματος, τα μοντέλα με τα οποία περιγράφουμε τα πράγματα ονομάζονται:			
A. Διαδίκτυο των πραγμάτων	B. Πραγματικές έννοιες	Γ. Εννοιολογικά πράγματα	Δ. Εννοιολογικές πράξεις

Ερώτηση 57			
Μια οντολογία είναι:			
A. Μια περιγραφή εννοιών και σχέσεων	B. Μια περιγραφή εννοιών	Γ. Μια περιγραφή σχέσεων	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 58			
Το πλεονέκτημα της χρήση οντολογιών είναι ότι:			
A. Μπορούν να βασιστούν στην UML	B. Εξαλείφουν τα προβλήματα που σχετίζονται με τα λεξιλόγια των γλωσσών προγραμματισμού	Γ. Εξαλείφουν τα προβλήματα που σχετίζονται με τα λεξιλόγια των φυσικών γλωσσών	Δ. Μπορούν να βασιστούν στην XML

Ερώτηση 59			
Τα είδη πληροφορίας (ή επίπεδα) σε μια οντολογία είναι:			
A. Το επίπεδο της ορολογίας	B. Το επίπεδο των ισχυρισμών	Γ. Το πραγματικό επίπεδο	Δ. Όλα τα προηγούμενα

Ερώτηση 60			
Σε μια οντολογία, το επίπεδο της ορολογίας:			
A. Είναι το βασικό σύνολο εννοιών και σχέσεων που εξαιρούν την οντολογία	B. Είναι το ένα υποκειμενικό σύνολο εννοιών και σχέσεων που αποτελούν την οντολογία	Γ. Είναι το βασικό σύνολο εννοιών και σχέσεων που αποτελούν την οντολογία	Δ. Όλα τα προηγούμενα

Ερώτηση 61			
Σε μια οντολογία, το επίπεδο ισχυρισμών:			
A. Είναι ένα σύνολο ισχυρισμών που αφορούν στις διάφορες σχέσεις της οντολογίας	B. Είναι ένα σύνολο ισχυρισμών που αφορούν στις διάφορες έννοιες της οντολογίας	Γ. Είναι ένα σύνολο ισχυρισμών που αφορούν στις βασικές έννοιες και σχέσεις της ορολογίας	Δ. Είναι ένα σύνολο ισχυρισμών που αφορούν στις βασικές έννοιες και σχέσεις της οντολογίας

Ερώτηση 62			
Σε μια οντολογία, το πραγματικό επίπεδο:			
A. Περιέχει εικονικές πληροφορίες που δεν μπορούν να ενταχθούν σε κάποιο άλλο επίπεδο	B. Περιέχει πραγματικές πληροφορίες που δεν μπορούν να ενταχθούν σε κάποιο άλλο επίπεδο	Γ. Περιέχει πρακτικές πληροφορίες που εξυπηρετούν την οντολογία	Δ. Περιέχει συμπληρωματικές πληροφορίες που εξυπηρετούν την ορολογία

Ερώτηση 63			
Οι βασικές ιδιότητες μιας οντολογίας είναι:			
A. Διαμελισμός και φιλτράρισμα	B. Επιμερισμός και φιλτράρισμα	Γ. Επιμερισμός και ανταγωνισμός	Δ. Διαμοιρασμός και φιλτράρισμα

Ερώτηση 64			
Σε μια οντολογία, ο διαμοιρασμός είναι:			
A. Διαφωνία η δεν οποία εκφράζεται στα πλαίσια της οντολογίας	B. Συμφωνία η οποία βασίζεται στην αποδοχή της οντολογίας αναφορικά με την κοινή κατανόηση μιας δεδομένης ιδέας	Γ. Διαφωνία η οποία εκφράζεται στα πλαίσια της οντολογίας	Δ. Τίποτα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 65			
Σε μια οντολογία, το φιλτράρισμα είναι:			
A. Μια συνδεδεμένη αφαίρεση μοντέλων που λαμβάνει υπόψη μόνο ένα μέρος της πραγματικότητας	B. Μια συνδεδεμένη πρόσθεση μοντέλων που λαμβάνει υπόψη μόνο ένα μέρος της πραγματικότητας	Γ. Μια συνδεδεμένη αφαίρεση μοντέλων που δεν λαμβάνει υπόψη μόνο ένα μέρος της πραγματικότητας	Δ. Μια συνδεδεμένη αφαίρεση μοντέλων που λαμβάνει υπόψη όλη την πραγματικότητα

Ερώτηση 66			
Μια οντολογία είναι:			
A. Μια περιγραφή εννοιών και σχέσεων που υπάρχουν για έναν συγκεκριμένο τομέα	B. Μια περιγραφή εννοιών που υπάρχουν για έναν συγκεκριμένο τομέα	Γ. Μια περιγραφή σχέσεων που υπάρχουν για έναν συγκεκριμένο τομέα	Δ. Τίποτα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 67			
Η βασική χρήση μιας οντολογίας είναι:			
A. Ότι διευκολύνει τον διαχωρισμό υποσυστημάτων	B. Ότι διευκολύνει τον διαχωρισμό καταστάσεων	Γ. Ότι διευκολύνει τον διαχωρισμό εννοιών	Δ. Ότι διευκολύνει τη διαδικασία εκλέπτυνσης

Ερώτηση 68			
Για ένα συγκεκριμένο σύστημα, μπορούμε να παρατηρήσουμε και να εργαστούμε με διαφορετικά μοντέλα του ίδιου συστήματος, κάθε ένα από τα οποία χαρακτηρίζεται από:			
A. Υψηλή απόδοση	B. Δύο εναλλακτικές οντολογίες	Γ. Διάφορες οντολογίες	Δ. Μια συγκεκριμένη οντολογία

Ερώτηση 69			
Στο ακόλουθο σχήμα η σωστή σειρά είναι:			
A. 1: Οντολογία, 2: Σύστημα, 3: Μοντέλο	B. 1: Μοντέλο, 2: Σύστημα, 3: Οντολογία	Γ. 1: Σύστημα, 2: Οντολογία, 3: Μοντέλο	Δ. 1: Σύστημα, 2: Μοντέλο, 3: Οντολογία

Ερώτηση 70						
Το ακόλουθο σχήμα αναπαριστά:						
A. Το μοντέλο	B. Τη διαδικασία	Γ. Ένα αφηρημένο	Δ. Μια οντολογία			

διαδικασία σχεδιασμού συστήματος	μοντελοποίηση του συστήματος	σύστημα	
----------------------------------	------------------------------	---------	--

Ερώτηση 71

Οι εναλλακτικές όψεις το συστήματος μέσω SDPM (System Design Process Model) είναι:

A. Οι τεχνικές προδιαγραφές	B. Ο εννοιολογικός σχεδιασμός	Γ. Τα A & B	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα
-----------------------------	-------------------------------	-------------	------------------------------

Ερώτηση 72

Οι εναλλακτικές όψεις το συστήματος μέσω SDPM (System Design Process Model) είναι:

A. Η εκλέπτυνση των προδιαγραφών	B. Η εκλέπτυνση της αρχιτεκτονικής και των	Γ. Η εκλέπτυνση απαιτήσεων για Intellectual Properties και Virtual Components	Δ. Όλα τα προηγούμενα
----------------------------------	--------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------	-----------------------

Ερώτηση 73

Οι εναλλακτικές όψεις το συστήματος μέσω SDPM (System Design Process Model) είναι:

A. Ο σχεδιασμός υποσυστημάτων	B. Ο σχεδιασμός της αρχιτεκτονικής	Γ. Η απόκτηση και/ή σχεδιασμός Intellectual Properties και Virtual Components	Δ. Όλα τα προηγούμενα
-------------------------------	------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------	-----------------------

Ερώτηση 74

Η λειτουργικότητα, η οποία εκλεπτύνεται, και συσχετίζεται με τη συμπεριφορά του συστήματος περιγράφεται μέσω του:

A. ODPM (Ontology Design Process Model)	B. SDPM (System Design Process Model)	Γ. SSPM (System Software Process Model)	Δ. . SDMM (System Design Manufacturing Model)
-----------------------------------------	---------------------------------------	-----------------------------------------	-----------------------------------------------

Ερώτηση 75

Κατά το σχεδιασμό ενός υπό ανάπτυξη συστήματος, οι ιδιότητες και οι περιορισμοί του:

A. Παραμένουν αμετάβλητες κατά τη σχεδίαση	B. Εκλεπτύνονται	Γ. Συσχετίζονται με το σύστημα και το περιβάλλον του	Δ. Όλα τα προηγούμενα
--------------------------------------------	------------------	------------------------------------------------------	-----------------------

Ερώτηση 76

Κατά το σχεδιασμό ενός υπό ανάπτυξη συστήματος, η επαναχρησιμοποίηση Intellectual Properties και Virtual Components:

A. Αφορά στη χρήση υπάρχουσας γνώσης	B. Αφορά στη ν επαναχρησιμοποίηση συστατικών κατά την εκλέπτυνση και το σχεδιασμό	Γ. Τα A & B	Δ. Κανένα από τα A & B
--------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	------------------------

Ερώτηση 77

Κατά το σχεδιασμό ενός υπό ανάπτυξη συστήματος, η αρχιτεκτονική συμπεριλαμβάνει:

A. Διαφορετικά είδη αρχιτεκτονικών που χρησιμοποιούνται	B. Τα προγράμματα υλοποιημένα σε μια γλώσσα προγραμματισμού	Γ. Τα διαγράμματα περιπτώσεων χρήσης	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα
---------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------	--------------------------------------	------------------------------

Ερώτηση 78

Κατά το σχεδιασμό ενός υπό ανάπτυξη συστήματος, «εκτίμηση» είναι μια τεχνική που αποσκοπεί:

A. Στην αξιοπιστία των αρχικών προδιαγραφών	B. Στην εμπιστοσύνη που έχουμε στην ομάδα σχεδίασης	Γ. Στην εκτίμηση των συνεπειών των σχεδιαστικών αποφάσεων	Δ. Στην αξιολόγηση της ασφάλειας του συστήματος
---------------------------------------------	-----------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------	-------------------------------------------------

Ερώτηση 79

Κατά το σχεδιασμό ενός υπό ανάπτυξη συστήματος, η επικύρωση (validation) ελέγχει:

A. Αν χτίζουμε το σωστό σύστημα	B. Αν χτίζουμε το σύστημα σωστά	Γ. Αν έχουμε υπερβεί τον προϋπολογισμό	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα
---------------------------------	---------------------------------	----------------------------------------	------------------------------

Ερώτηση 80

Κατά το σχεδιασμό ενός υπό ανάπτυξη συστήματος, η επιβεβαίωση (verification) ελέγχει:

A. Αν χτίζουμε το σωστό σύστημα	B. Αν χτίζουμε το σύστημα σωστά	Γ. Αν έχουμε υπερβεί τον προϋπολογισμό	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα
---------------------------------	---------------------------------	----------------------------------------	------------------------------

Ερώτηση 81

Το εννοιολογικό μοντέλο συστημάτων:

A. Αφορά συγκεκριμένες τεχνολογίες	B. Αφορά συγκεκριμένες πελάτες της εταιρίας	Γ. Περιλαμβάνει υλοποιήσεις λογισμικού	Δ. Δεν αφορά συγκεκριμένες τεχνολογίες
------------------------------------	---------------------------------------------	----------------------------------------	----------------------------------------

Ερώτηση 82

Οι προδιαγραφές ενός συστήματος και η γλώσσα σχεδίασής του περιγράφουν το υπό ανάπτυξη σύστημα σε όλα τα απαιτούμενα επίπεδα αφαίρεσης και αποσκοπούν (για ένα συγκεκριμένο επίπεδο αφαίρεσης):

A. Στο μετασχηματισμό του υπό ανάπτυξη συστήματος	B. Στην επικύρωση του υπό ανάπτυξη συστήματος	Γ. Στην ανάλυση των εργασιών του υπό ανάπτυξη συστήματος	Δ. Όλα τα προηγούμενα
---------------------------------------------------	-----------------------------------------------	----------------------------------------------------------	-----------------------

Ερώτηση 83

Κατά το σχεδιασμό ενός συστήματος, οι έννοιες παραλληλισμός και ταυτοχρονισμός (Parallelism & concurrency) αναφέρονται:

A. Στον διαμοιρασμό μηχανικών σε διαφορετικές ομάδες	B. Στον διαμοιρασμό λειτουργιών σε διαφορετικούς πόρους	Γ. Στην χρήση παράλληλης μηχανικής	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα
------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------	------------------------------------	------------------------------

Ερώτηση 84

Κατά το σχεδιασμό ενός συστήματος, ο ταυτοχρονισμός (concurrency):

A. Υλοποιείται με κρίσιμες περιοχές	B. Υλοποιείται με σημαφόρους	Γ. Δεν έχει σχέση με τον παραλληλισμό	Δ. Είναι ένα τρόπος να υλοποιήσουμε το παραλληλισμό
-------------------------------------	------------------------------	---------------------------------------	-----------------------------------------------------

Ερώτηση 85			
Σε ένα υπό ανάπτυξη σύστημα, ο παραλληλισμός μπορεί να εκφραστεί:			
A. Με ροές ελέγχου (control flows)	B. ροές δεδομένων (data flow)	Γ. A & B	Δ. Ούτε το A ούτε το B

Ερώτηση 86			
Σε ένα υπό ανάπτυξη σύστημα, οι ροές ελέγχου αφορούν:			
A. Μοντέλα του συστήματος στα οποία δεν καθορίζεται η ακολουθία εκτέλεσης των τμημάτων του συστήματος	B. Μοντέλα του συστήματος στα οποία καθορίζεται η ακολουθία εκτέλεσης των τμημάτων του συστήματος	Γ. Τα βήματα της μεθοδολογίας που ακολουθούνται	Δ. Το διαμοιρασμό πόρων του συστήματος

Ερώτηση 87			
Στο σχεδιασμό ενός συστήματος, για την έκφραση του παραλληλισμού με βάση τις ροές ελέγχου χρησιμοποιούνται:			
A. CSPs (Communicating Subsystem Processes)	B. CSPs (Communicating Sequential Processes)	Γ. CPPs (Communicating Parallel Processes)	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 88			
Στο σχεδιασμό ενός συστήματος, για την έκφραση του παραλληλισμού με βάση τις ροές ελέγχου χρησιμοποιούνται:			
A. FPMs (Finite Parallel Machines)	B. FPRs (Finite Parallel Resources)	Γ. FMMs (Finite Memory Machines)	Δ. FSMs (Finite State Machines)

Ερώτηση 89			
Στο σχεδιασμό ενός συστήματος, στις ροές δεδομένων η ροή εκτέλεσης των εντολών καθορίζεται:			
A. Από τις εξαρτήσεις των διαδικασιών, οι οποίες εκφράζονται μέσω γραφών ροών διαδικασιών (data flow procedures)	B. Από τις εξαρτήσεις των δεδομένων, οι οποίες εκφράζονται μέσω γραφών ροών δεδομένων (data flow graphs)	Γ. Από τις εξαρτήσεις των διεργασιών, οι οποίες εκφράζονται μέσω γραφών ροών διεργασιών (data flow processes)	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 90			
Στο σχεδιασμό ενός συστήματος, η ιεραρχική ανάπτυξη επιτρέπει:			
A. Τον ιεραρχικό σχεδιασμό σύνθετων συστημάτων σύμφωνα με την οποία οι σχεδιαστές επιμερίζουν τις μη λειτουργικές απαιτήσεις σε υποσυστήματα, τα	B. Τον ιεραρχικό σχεδιασμό απλών συστημάτων σύμφωνα με την οποία οι σχεδιαστές επιμερίζουν τη λειτουργικότητα σε υποσυστήματα, τα οποία είναι πιο εύκολο	Γ. Τον ιεραρχικό σχεδιασμό σύνθετων συστημάτων σύμφωνα με την οποία οι σχεδιαστές επιμερίζουν τη	Δ. Τον ιεραρχικό σχεδιασμό σύνθετων συστημάτων σύμφωνα με την οποία οι σχεδιαστές επιμερίζουν τις μη λειτουργικές απαιτήσεις σε υποσυστήματα, τα οποία είναι πιο εύκολο να σχεδιαστούν

οποία είναι πιο εύκολο να επικυρωθούν	να σχεδιαστούν	λειτουργικότητα σε υποσυστήματα, τα οποία είναι πιο εύκολο να σχεδιαστούν	
---------------------------------------	----------------	---------------------------------------------------------------------------	--

Ερώτηση 91

Στο σχεδιασμό ενός συστήματος, υπάρχουν οι ακόλουθες κατηγορίες ιεραρχικής ανάπτυξης:

A. Ιεραρχία συμπεριφοράς (behavioural hierarchy) και η δομική ιεραρχία (structural hierarchy)	B. Ιεραρχία προδιαγραφών (specification hierarchy) και η δομική ιεραρχία (structural hierarchy)	Γ. Ιεραρχία συμπεριφοράς (behavioural hierarchy) και η λειτουργική ιεραρχία (functional hierarchy)	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα
-----------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

Ερώτηση 92

Στο σχεδιασμό ενός συστήματος, η επικοινωνία επιτρέπει στα υποσυστήματα να ανταλλάσσουν:

A. Δεδομένα	B. Πληροφορίες για τη χρήση πόρων	Γ. Πληροφορίες για το χρόνο εκτέλεσης	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα
-------------	-----------------------------------	---------------------------------------	------------------------------

Ερώτηση 93

Στο σχεδιασμό ενός συστήματος, η επικοινωνία επιτρέπει στα υποσυστήματα να ανταλλάσσουν:

A. Πληροφορίες για τη χρήση πόρων	B. Πληροφορίες ελέγχου	Γ. Πληροφορίες για το χρόνο εκτέλεσης	Δ. Όλα τα προηγούμενα
-----------------------------------	------------------------	---------------------------------------	-----------------------

Ερώτηση 94

Στο σχεδιασμό ενός συστήματος, η επικοινωνία υλοποιείται:

A. Με πέρασμα μηνυμάτων (message passing)	B. Με διαμοιραζόμενη μνήμη (shared memory)	Γ. A & B	Δ. Κανένα από τα A & B
-------------------------------------------	--------------------------------------------	----------	------------------------

Ερώτηση 95

Στο σχεδιασμό ενός συστήματος, ο συγχρονισμός ορίζει:

A. Τις αρχές της επικοινωνίας σε ένα υποσύστημα υποσυστήματα	B. Τις αρχές της επικοινωνίας με το εξωτερικό περιβάλλον	Γ. Τις αρχές της επικοινωνίας ανάμεσα στα διάφορα υποσυστήματα	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα
--------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------	------------------------------

Ερώτηση 96

Στο σχεδιασμό ενός συστήματος, ο συγχρονισμός υλοποιείται:

A. Με ουρές υποσυστημάτων (subsystem queues)	B. Με ουρές μηνυμάτων (message queues)	Γ. Με ουρές διαδικασιών (procedure queues)	Δ. Με ουρές διεργασιών (process queues)
----------------------------------------------	----------------------------------------	--------------------------------------------	-----------------------------------------

Ερώτηση 97

Σύμφωνα με τον D. Gajski υπάρχουν 5 βασικές κατηγορίες γλωσσών σχεδιασμού συστημάτων			
A. Προσανατολισμένες σε καταστάσεις (state oriented), Προσανατολισμένες στην επικοινωνία (communication oriented), Προσανατολισμένες στη δομή (structure oriented), Προσανατολισμένες στα δεδομένα (data-oriented) και Ομοιογενείς (homogeneous)	B. Προσανατολισμένες σε καταστάσεις (state oriented), Προσανατολισμένες στην επικοινωνία ενέργειες (communication oriented), Προσανατολισμένες στη δομή (structure oriented), Προσανατολισμένες στα δεδομένα (data-oriented) και Ετερογενείς (heterogeneous)	Γ. Προσανατολισμένες σε καταστάσεις (state oriented), Προσανατολισμένες σε ενέργειες (activity oriented), Προσανατολισμένες στη δομή (structure oriented), Προσανατολισμένες στα δεδομένα (data-oriented) και Ετερογενείς (heterogeneous)	Δ. Προσανατολισμένες σε καταστάσεις (state oriented), Προσανατολισμένες σε ενέργειες (activity oriented), Προσανατολισμένες στη δομή (structure oriented), Προσανατολισμένες στους πόρους (resource-oriented) και Ετερογενείς (heterogeneous)

Ερώτηση 98			
Επιτρέπουν την περιγραφή του συστήματος μέσω μηχανών καταστάσεων και μετασχηματισμών οι γλώσσες:			
A. Προσανατολισμένες στους πόρους (resource-oriented) και Ετερογενείς (heterogeneous)	B. Προσανατολισμένες στα δεδομένα (data-oriented) και Ετερογενείς (heterogeneous)	Γ. Προσανατολισμένες σε καταστάσεις (state oriented) και Προσανατολισμένες σε ενέργειες (activity oriented)	Δ. Προσανατολισμένες σε καταστάσεις (state oriented) και Προσανατολισμένες στην επικοινωνία (communication oriented)

Ερώτηση 99			
Δίνουν έμφαση στη δομή του συστήματος μέσω οι γλώσσες:			
A. Προσανατολισμένες στους πόρους (resource-oriented)	B. Προσανατολισμένες στη δομή (structure oriented)	Γ. Προσανατολισμένες στα δεδομένα (data-oriented)	Δ. Προσανατολισμένες στην επικοινωνία

Ερώτηση 100			
Δίνουν έμφαση στην περιγραφή των διαδικασιών του συστήματος που επεξεργάζονται την πληροφορία οι γλώσσες:			
A. Προσανατολισμένες στους πόρους (resource-oriented)	B. Προσανατολισμένες στη δομή (structure oriented)	Γ. Προσανατολισμένες στα δεδομένα (data-oriented)	Δ. Ετερογενείς (heterogeneous)

Ερώτηση 101			
Μια αντικειμενική ταξινόμηση των γλωσσών σχεδίασης είναι αυτή βάσει του:			
A. Επικοινωνιακού μοντέλου που υποστηρίζουν	B. Υπολογιστικού μοντέλου που υποστηρίζουν	Γ. Διαχειριστικού μοντέλου που υποστηρίζουν	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 102			
--------------------	--	--	--

Το υπολογιστικό μοντέλο σχετίζεται με το θεωρητικό υπόβαθρο στο οποίο βασίζεται το:			
A. Μοντέλο ταυτοχρονισμού της γλώσσας	B. Μοντέλο παραλληλισμού της γλώσσας	Γ. Μοντέλο επικοινωνίας της γλώσσας	Δ. Μοντέλο εκτέλεσης της γλώσσας

Ερώτηση 103			
Το υπολογιστικό μοντέλο μιας γλώσσας μπορεί να θεωρηθεί ως ορθογώνιος συνδυασμός του:			
A. Του μοντέλου επικοινωνίας και του μοντέλου ελέγχου	B. Του μοντέλου ταυτοχρονισμού και του μοντέλου ελέγχου	Γ. Του μοντέλου εκτέλεσης και του μοντέλου ελέγχου	Δ. Του μοντέλου παραλληλισμού και του μοντέλου ελέγχου

Ερώτηση 104			
Μια γλώσσα σχεδίασης μπορεί να υποστηρίζει τα ακόλουθα μοντέλα επικοινωνίας:			
A. Σύγχρονο (ή απλού νήματος)	B. Κατανεμημένο όπου το μοντέλο επικοινωνίας μεταξύ των νημάτων θα πρέπει να είναι σαφώς ορισμένο	Γ. A & B	Δ. Κανένα από τα A & B

Ερώτηση 105			
Τα μοντέλα ελέγχου που μπορεί να υποστηρίζει μια γλώσσα είναι:			
A. Προσανατολισμένα σε ροές ελέγχου	B. <i>προσανατολισμένα σε ροές διεργασιών</i>	Γ. A & B	Δ. Κανένα από τα A & B

Ερώτηση 106			
Τα μοντέλα ελέγχου που μπορεί να υποστηρίζει μια γλώσσα είναι:			
A. Προσανατολισμένα σε ροές μηνυμάτων	B. Προσανατολισμένα σε ροές δεδομένων	Γ. A & B	Δ. Κανένα από τα A & B

Ερώτηση 107			
Τα περισσότερα εργαλεία συ-σχεδίασης χρησιμοποιούν επίσης εσωτερικές γλώσσες αναπαράστασης που διευκολύνουν την εκλέπτυνση των μοντέλων. Υπάρχουν δύο βασικές κατηγορίες ενδιάμεσων αναπαραστάσεων:			
A. Προσανατολισμένες σε επικοινωνία & προσανατολισμένες σε διεργασίες	B. Προσανατολισμένες σε επικοινωνία & προσανατολισμένες σε αρχιτεκτονική	Γ. Προσανατολισμένες σε γλώσσες & προσανατολισμένες σε αρχιτεκτονική	Δ. Κανένα από τα προηγούμενα

Ερώτηση 108			
Στις γλώσσες σχεδίασης, οι αναπαραστάσεις προσανατολισμένες σε γλώσσες βασίζονται σε:			
A. Γράφους ροής διεργασιών, Γράφους ροής ελέγχου	B. Γράφους ροής δεδομένων, Γράφους ροής ελέγχου	Γ. Γράφους ροής δεδομένων, Γράφους κατανομής πόρων	Δ. Γράφους προδιαγραφών, Γράφους προθεσμιών

Ερώτηση 109			
Στις γλώσσες σχεδίασης, οι αναπαραστάσεις προσανατολισμένες σε αρχιτεκτονική βασίζονται σε:			

A. FPRs (Finite Parallel Resources)	B. FSMs (Finite State Machines)	Γ. FMMs (Finite Memory Machines)	Δ. FPMs (Finite Parallel Machines)
-------------------------------------	---------------------------------	----------------------------------	------------------------------------

Ερώτηση 110			
Οι γλώσσες περιγραφής αρχιτεκτονικής περιγράφουν:			
A. Τα συστατικά/υποσυστήματα που απαρτίζουν το υπό ανάπτυξη σύστημα	B. Τις προδιαγραφές της συμπεριφοράς των συστατικών/υποσυστημάτων που απαρτίζουν το υπό ανάπτυξη σύστημα	Γ. Τα μοντέλα και τους μηχανισμούς της αλληλεπίδρασης μεταξύ των συστατικών/υποσυστημάτων που απαρτίζουν το υπό ανάπτυξη σύστημα	Δ. Όλα τα προηγούμενα

Ερώτηση 111			
Μια γλώσσα περιγραφής αρχιτεκτονικής περιγράφει:			
A. Τα συστατικά/υποσυστήματα	B. Τις διασυνδέσεις των συστατικών/υποσυστημάτων	Γ. Τη διαμόρφωσή των συστατικών/υποσυστημάτων	Δ. Όλα τα προηγούμενα