|  |  |
| --- | --- |
| pelops | **ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ**  **ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΛΟΠΟΝΝΗΣΟΥ**  **Σχολη: ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ**  **Τμημα: ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ & ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ**  Διεύθυνση: Μ. Αλεξάνδρου 1, Τηλ.:2610 - 369236, fax: 2610-369193 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Θέμ****α**: Σχεδίαση Mockup Interface για εφαρμογή καταγραφής στατιστικών αγώνα μπάσκετ (202402) | | | |
| **Επιβλέπων:** | Σπύρος Συρμακέσης | **e-mail:** | syrma@uop.gr |
|  |  | **Άτομα** | 1 |
| **Στόχοι**  Η παρούσα διπλωματική εργασία έχει ως στόχο τη δημιουργία ενός λειτουργικού mockup interface (για Mobile device) για την καταγραφή και παρακολούθηση στατιστικών στη διάρκεια ενός αγώνα μπάσκετ. Το interface θα σχεδιαστεί χρησιμοποιώντας το εργαλείο Figma, με στόχο την ανάπτυξη μιας φιλικής προς το χρήστη διεπαφής που θα επιτρέπει την άμεση και αποτελεσματική εισαγωγή δεδομένων κατά τη διάρκεια του αγώνα.  Το mockup θα περιλαμβάνει λειτουργίες όπως η καταγραφή πόντων, ασίστ, ριμπάουντ, κλεψιμάτων, και άλλων βασικών στατιστικών κατηγοριών που είναι κρίσιμες για την αξιολόγηση της απόδοσης των παικτών. Ιδιαίτερη έμφαση θα δοθεί στη δημιουργία ενός διαδραστικού και δυναμικού περιβάλλοντος που θα επιτρέπει την παρακολούθηση της απόδοσης ενός ή περισσοτέρων παικτών σε πραγματικό χρόνο.  Η εργασία θα περιλαμβάνει έρευνα για τις καλύτερες πρακτικές σχεδίασης UI/UX σε αθλητικές εφαρμογές, λαμβάνοντας υπόψη τις ανάγκες και τις προσδοκίες των τελικών χρηστών, όπως προπονητές, αναλυτές και φίλαθλοι. Επιπλέον, θα διεξαχθούν τεστ χρηστικότητας με πιθανούς χρήστες για τη συλλογή ανατροφοδότησης και τη βελτιστοποίηση του interface.  Για την επιτυχή ολοκλήρωση της εργασίας, απαιτείται η καλή γνώση των βασικών στατιστικών του μπάσκετ, καθώς και η εξοικείωση με το Figma και τα εργαλεία του. Η τελική παράδοση θα περιλαμβάνει ένα πλήρως διαμορφωμένο mockup που θα είναι έτοιμο για περαιτέρω ανάπτυξη και υλοποίηση σε ένα πραγματικό περιβάλλον εφαρμογής. | | | |
| **Αντικείμενο**  Design, mockup design | | | |
| **Η εργασία περιλαμβάνει**   * Συγκριτική επισκόπηση ή μελέτη, και πλαίσιο αξιολόγησης * Ανάλυση και σχεδιασμό μοντέλων * Υλοποίηση Interface | | | |
| **Σχετιζόμενα Μαθήματα**  **Πρωτεύοντα:** Σχεδιασμός Αλληλεπίδρασης  **Δευτερεύοντα:** | | | |
| **Υποχρεώσεις Παρουσίας:**  Δεν υπάρχουν υποχρεώσεις. Θα απαιτηθεί αρχική συνάντηση καθορισμού στόχων και τακτικές εξ αποστάσεων συναντήσεις για έλεγχο της πορείας προόδου. Θα πρέπει η εργασία να ολοκληρωθεί σε 6 μήνες από την ανάθεση. | | | |