



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΛΟΠΟΝΝΗΣΟΥ

ΣΧΟΛΗ: ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ
ΤΜΗΜΑ: ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ & ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ
Διεύθυνση: Μ. Αλεξάνδρου 1, Τηλ.: 2610 - 369236, fax: 2610-369193

| | |
|---|---------------------------------|
| Θέμα: Ο ρόλος της ενισχυτικής μάθησης σε εφαρμογές παιχνιδιών | |
| Επιβλέπων: Ι. Δ. Ζαχαράκης | e-mail: zaharakis@uop.gr |
| | τηλ: 2610369090 |
| | Ατομα 1 |
| Στόχοι <p>Ο στόχος της διπλωματικής εργασίας είναι η μελέτη και η ανάδειξη της συμβολής των μεθόδων ενισχυτικής μάθησης στη βελτίωση της απόδοσης συστημάτων που λειτουργούν χωρίς κάποια συνεχή, εξωτερική καθοδήγηση αλλά μπορούν να αξιολογήσουν και να επιλέξουν τις ενέργειές τους βάσει ενσωματωμένων μοντέλων ανταμοιβών/ποινών και της αλληλεπίδρασής τους με το περιβάλλον λειτουργίας τους. Τα συστήματα που εξετάζονται, ως παράδειγμα εφαρμογής, είναι δημοφιλή παιχνίδια, στα οποία ο ένας παίκτης είναι ένας ευφυής διαμεσολαβητής (intelligent agent).</p> | |
| Αντικείμενο <p>Αρχικά πραγματοποιείται διερεύνηση και καταγραφή των προβλημάτων στα οποία είναι εφαρμόσιμες οι μέθοδοι ενισχυτικής μάθησης. Στη συνέχεια, αναλύεται η δομή και η λειτουργία των υπαρχόντων αλγορίθμων ενισχυτικής μάθησης και των διαφόρων παραλλαγών αυτών. Εξετάζονται προσεγγίσεις εφαρμογής στην περιοχή των παιχνιδιών με έναν ή περισσότερους παίκτες και αξιολογείται η αποτελεσματικότητά τους. Τέλος, σχεδιάζεται και αναπτύσσεται εφαρμογή επίδειξης που κάνει χρήση κατάλληλης μεθόδου και αξιολογείται η αποδοτικότητά της.</p> | |
| Η εργασία περιλαμβάνει <input checked="" type="checkbox"/> Σχεδιασμό και ανάπτυξη συστήματος <input type="checkbox"/> Συγκριτική επισκόπηση ή μελέτη, και πλαίσιο αξιολόγησης <input type="checkbox"/> Ανάλυση και σχεδιασμό μοντέλων <input type="checkbox"/> Θεωρητική μελέτη, ανάπτυξη ή ανάλυση αλγορίθμων <input type="checkbox"/> Πρότυπη κατασκευή | |
| Σχετιζόμενα Μαθήματα Πρωτεύοντα: Τεχνητή Νοημοσύνη, Υπολογιστική Νοημοσύνη (Μηχανική Μάθηση) Δευτερεύοντα: | |