|  |  |
| --- | --- |
|  | **ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ****ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΛΟΠΟΝΝΗΣΟΥ** **Σχολη: ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ****Τμημα: ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ & ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ**Διεύθυνση: Μ. Αλεξάνδρου 1, Τηλ.:2610 - 369236, fax: 2610-369193 |

**ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΟΥ ΘΕΜΑΤΟΣ ΠΤΥΧΙΑΚΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ**

|  |
| --- |
| **Τίτλος: Ανάπτυξη παιχνιδιού βασισμένο στην πλατφόρμα Unity**  |
| **Επιβλέπων:**  | Γιώργος Ασημακόπουλος | **e-mail:** | asim@uop.gr |
|  |  | **Άτομα** | 2  |
| **Στόχοι** Στόχος της εργασίας είναι η κατανόηση των τεχνικών και εννοιών που σχετίζονται με την ανάπτυξη παιχνιδιών με χρήση της Unity, η εξοικείωση με την πλατφόρμα Unity κι, η κατανόηση των βασικών λειτουργιών ενος video game  |
| **Αντικείμενο**Στην εργασία αυτή θα μελετηθεί η ιστορική εξέλιξη στις πλατφόρμεςπαιχνιδιών καθώς και ο τρόπος παραγωγής των διαφόρων μοντέλων που τα παιχνίδιαχρησιμοποιούν. Παράλληλα θα εξερευνηθεί αναλυτικά η μεθοδολογία δημιουργίαςπαιχνιδιών με τη χρήση της πλατφόρμας unity, καθώς και η δημιουργία μοντέλων με τηνχρήση του προγράμματος Blender. Στα πλαίσια της εργασίας θα αναπτυχθεί πρότυποπαιχνίδι με την χρήση της πλατφόρμας Unity. |
| **Η εργασία περιλαμβάνει*** Σχεδιασμό και ανάπτυξη
* Ανάλυση και σχεδιασμό μοντέλων (BLENDER)
* Θεωρητική μελέτη
 |
| **Σχετιζόμενα Μαθήματα****Πρωτεύοντα:** ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΕΦΗΣ ΠΡΟΓ/ΣΜΟΣ**Δευτερεύοντα:** : ΓΡΑΦΙΚΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ |
| **Υποχρεώσεις Παρουσίας: Οχι** |