|  |  |
| --- | --- |
|  | **ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ**  **ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΛΟΠΟΝΝΗΣΟΥ**  **Σχολη: ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ**  **Τμημα: ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ & ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ**  Διεύθυνση: Μ. Αλεξάνδρου 1, Τηλ.:2610 - 369236, fax: 2610-369193 |

**ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΟΥ ΘΕΜΑΤΟΣ ΠΤΥΧΙΑΚΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Τίτλος: Ανάπτυξη παιχνιδιού βασισμένο στην πλατφόρμα Unity** | | | |
| **Επιβλέπων:** | Γιώργος Ασημακόπουλος | **e-mail:** | asim@uop.gr |
|  |  | **Άτομα** | 2 |
| **Στόχοι**  Στόχος της εργασίας είναι η κατανόηση των τεχνικών και εννοιών που σχετίζονται με την ανάπτυξη παιχνιδιών με χρήση της Unity, η εξοικείωση με την πλατφόρμα Unity κι, η κατανόηση των βασικών λειτουργιών ενος video game | | | |
| **Αντικείμενο**  Στην εργασία αυτή θα μελετηθεί η ιστορική εξέλιξη στις πλατφόρμες  παιχνιδιών καθώς και ο τρόπος παραγωγής των διαφόρων μοντέλων που τα παιχνίδια  χρησιμοποιούν. Παράλληλα θα εξερευνηθεί αναλυτικά η μεθοδολογία δημιουργίας  παιχνιδιών με τη χρήση της πλατφόρμας unity, καθώς και η δημιουργία μοντέλων με την  χρήση του προγράμματος Blender. Στα πλαίσια της εργασίας θα αναπτυχθεί πρότυπο  παιχνίδι με την χρήση της πλατφόρμας Unity. | | | |
| **Η εργασία περιλαμβάνει**   * Σχεδιασμό και ανάπτυξη * Ανάλυση και σχεδιασμό μοντέλων (BLENDER) * Θεωρητική μελέτη | | | |
| **Σχετιζόμενα Μαθήματα**  **Πρωτεύοντα:** ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΕΦΗΣ ΠΡΟΓ/ΣΜΟΣ  **Δευτερεύοντα:** : ΓΡΑΦΙΚΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ | | | |
| **Υποχρεώσεις Παρουσίας: Οχι** | | | |