|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Θέμα:  **ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΚΑΙ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΙΚΟΝΙΚΟΥ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΟΣ ΜΕ ΧΡΗΣΗ ΤΗΣ ΜΗΧΑΝΗΣ UNREAL** | | | |
| **Επιβλέπων:** | Α. ΚΟΥΤΡΑΣ | **e-mail:** | koutras@uop.gr |
|  |  | **Άτομα** | 1-2 |
| **Στόχοι**   * γνωριμία εικονικών κόσμων * γνωριμία με προγράμματα σχεδίασης και δημιουργίας εικονικού περιβάλλοντος με χρήση πλατφόρμας UNREAL | | | |
| **Αντικείμενο**  Αντικείμενο της παρούσας εργασίας είναι η εξοικείωση των φοιτητών με τα περιβάλλοντα εικονικής πραγματικότητας. Στα πλαίσια της πτυχιακής αυτής θα σχεδιαστεί και θα υλοποιηθεί εικονικός κόσμος σε 3 διαστάσεις με χρήση της Unreal engine. | | | |
| **Η εργασία περιλαμβάνει**  Χ Σχεδιασμό και ανάπτυξη συστήματος   Συγκριτική επισκόπηση ή μελέτη, και πλαίσιο αξιολόγησης   Θεωρητική μελέτη, ανάπτυξη ή ανάλυση πλατφόρμας | | | |
| **Σχετιζόμενα Μαθήματα**  **Πρωτεύοντα:**   * **Γραφικά Υπολογιστή**   **Δευτερεύοντα:**   * **Μετάδοση Πολυμεσικών Υπηρεσιών** | | | |
| **Υποχρεώσεις Παρουσίας: -** | | | |