



Προγραμματισμός Ι – 1^η Σειρά Ασκήσεων

/* Προθεσμία υποβολής μέσω του eclass: Δευτέρα 23/10/23, 23:59:59 */
/* Επίδειξη στο εργαστήριο (ανάλογα με το Group που είστε γραμμένοι) */

1. Βρείτε τα λάθη στο παρακάτω πρόγραμμα και διορθώστε τα, ώστε το πρόγραμμα να εκτελείται και να εμφανίζει την τιμή της μεταβλητής m . Στο αρχείο που θα παραδώσετε, να σημειώσετε σε σχόλια τις διορθώσεις που κάνατε σε κάθε γραμμή.

```
include <studio.h>
int mein(void);
(
    int m;
    a = 10
    m = 2a+100
    print(%f\n", M);
    return0;
)
```

2. Βρείτε τα λάθη στο παρακάτω πρόγραμμα και διορθώστε τα, ώστε το πρόγραμμα να εκτελείται και να εμφανίζει το επιθυμητό άθροισμα. Στο αρχείο που θα παραδώσετε, να σημειώσετε σε σχόλια τις διορθώσεις που κάνατε σε κάθε γραμμή.

```
#include (stdio.h)

#define NUM 30;

int main{void}
{
    const int a;

    a = 10;
    NUM = a+2;
    a = NUM/2;
    b = a;
    printf('D\n', a+b); /* Εμφάνιση του αθροίσματος a+b
    return 0;
}
```

3. Να γραφεί ένα πρόγραμμα το οποίο να εκχωρεί την ακέραια τιμή 3 και τη δεκαδική τιμή 3.14 σε μία ακέραια μεταβλητή (**int**) και σε μία πραγματική μεταβλητή (**double**), αντίστοιχα, και να εμφανίζει το τριπλάσιο του αθροίσματός τους (Σημείωση: ο τελεστής του πολ/μού είναι το * και ο τελεστής της πρόσθεσης είναι το +).

4. Να γραφεί ένα πρόγραμμα το οποίο να εκχωρεί δύο αρνητικές τιμές σε δύο ακέραιες μεταβλητές και να χρησιμοποιεί τις μεταβλητές αυτές για να εμφανίσει τις αντίστοιχες θετικές τιμές.

9. Χρησιμοποιήστε και τις σημαίες της printf() για να συμπληρώσετε τα παρακάτω κενά, ώστε το πρόγραμμα να εμφανίζει την ακόλουθη έξοδο.

ΕΞΟΔΟΣ

```
x + yj = 2-3j
x - yj = 2+3j
y + xj = -3+2j
y - xj = -3-2j
```

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int x = 2, y = -3;

    printf("x + yj = _____\n", x, y);
    printf("x - yj = _____\n", x, -y);
    printf("y + xj = _____\n", y, x);
    printf("y - xj = _____\n", y, -x);
    return 0;
}
```

10. Να συμπληρώσετε τα παρακάτω κενά, ώστε το πρόγραμμα να εμφανίζει την ακόλουθη έξοδο.

ΕΞΟΔΟΣ

```
21
 21
15
25%
A
 a
10
77
077
63
```

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int x = 21, y = 0xa, z = 077;

    printf("_____\n", x);
    printf("_____\n", x);
    printf("_____\n", x);
    printf("_____\n", x);
    printf("_____\n", y);
    printf("_____\n", y);
    printf("_____\n", y);
    printf("_____\n", z);
    printf("_____\n", z);
    printf("_____\n", z);
    return 0;
}
```