

ΨΗΦΙΑΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ Ι
Λύσεις Θεμάτων Α' Εξεταστικής Περιόδου Χειμερινού Εξαμήνου 2010 - 11

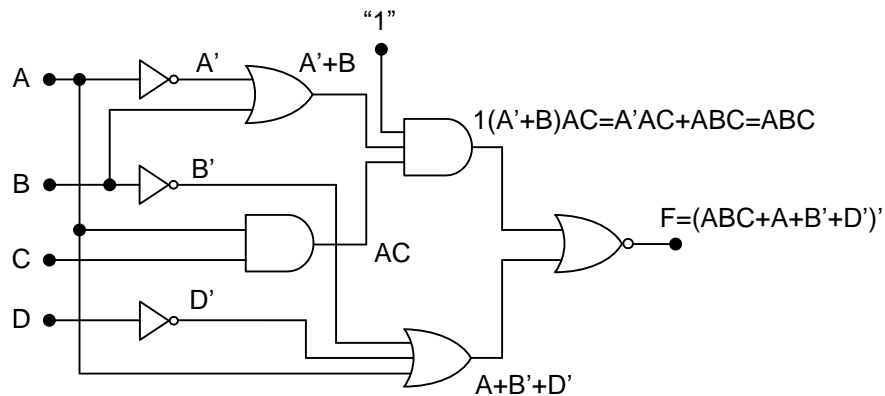
ΘΕΜΑ 1^ο (30%)

Δίνεται το λογικό κύκλωμα του σχήματος.

1. Να προσδιορίσετε τον πίνακα αλήθειας της συνάρτησης F.
2. Να κατασκευαστεί ισοδύναμο λογικό κύκλωμα με τον ελάχιστο δυνατό αριθμό βασικών λογικών πυλών AND, OR, NOT.
3. Να κατασκευαστεί ισοδύναμο λογικό κύκλωμα μόνο με λογικές πύλες NAND.

Λύση:

1.



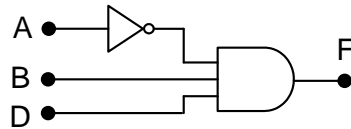
A	B	C	D	ABC	B'	D'	A+B'+D'	ABC+ A+B'+D'	F=(ABC+ A+B'+D')'
0	0	0	0	0	1	1	1	1	0
0	0	0	1	0	1	0	1	1	0
0	0	1	0	0	1	1	1	1	0
0	0	1	1	0	1	0	1	1	0
0	1	0	0	0	0	1	1	1	0
0	1	0	1	0	0	0	0	0	1
0	1	1	0	0	0	1	1	1	0
0	1	1	1	0	0	0	0	0	1
1	0	0	0	0	1	1	1	1	0
1	0	0	1	0	1	0	1	1	0
1	0	1	0	0	1	1	1	1	0
1	0	1	1	0	1	0	1	1	0
1	1	0	0	0	0	1	1	1	0
1	1	0	1	0	0	0	1	1	0
1	1	1	0	1	0	1	1	1	0
1	1	1	1	1	0	0	1	1	0

2. Από τη συνάρτηση F, όπως προκύπτει από το λογικό κύκλωμα, και εφαρμόζοντας τους κανόνες της άλγεβρας Boole, έχουμε:

$$F = (ABC + A + B' + D')' = [A(BC + 1) + B' + D']' = [A + B' + D']' = A'BD$$

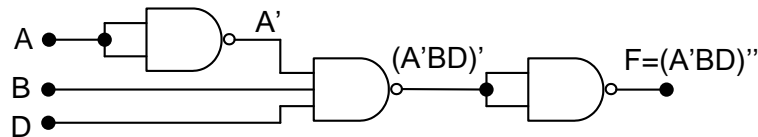
ή από τον πίνακα αλήθειας:

$$F = m_5 + m_7 = A'BC'D + A'BCD = A'BD(C' + C) = A'BD$$



3. Με εφαρμογή του θεωρήματος De Morgan, έχουμε:

$$F = F'' = [A'BD]''$$



ΘΕΜΑ 2° (30%)

Θεωρείστε τη λογική συνάρτηση $F = x_2'x_3' + x_1x_2$.

1. Να προσδιορίσετε τον πίνακα αλήθειας της συνάρτησης
2. Να υλοποιήσετε τη συνάρτηση με ένα αποκωδικοποιητή 3 – σε – 8.
3. Να υλοποιήσετε τη συνάρτηση με ένα πολυπλέκτη 2 – σε – 1.

Λύση:

1.

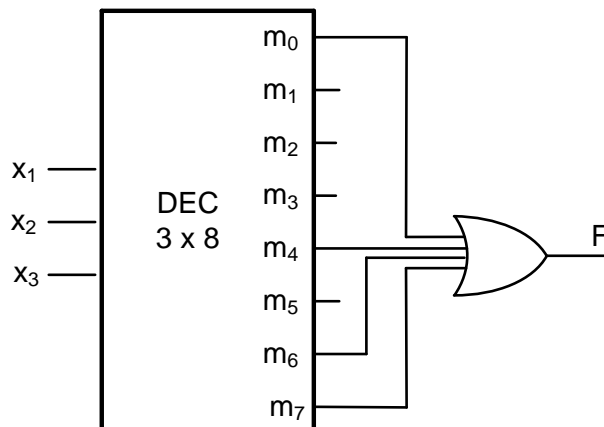
$$F = x_2'x_3' + x_1x_2 = (x_1 + x_1') x_2'x_3' + x_1x_2 (x_3 + x_3') = x_1x_2'x_3' + x_1'x_2'x_3' + x_1x_2 x_3 + x_1x_2 x_3'$$

Άρα:

$$F = m_0 + m_4 + m_6 + m_7$$

x_1	x_2	x_3	F	
0	0	0	1	$m_0 = x_1'x_2'x_3'$
0	0	1	0	
0	1	0	0	
0	1	1	0	
1	0	0	1	$m_4 = x_1x_2'x_3'$
1	0	1	0	
1	1	0	1	$m_6 = x_1x_2 x_3'$
1	1	1	1	$m_7 = x_1x_2 x_3$

2.



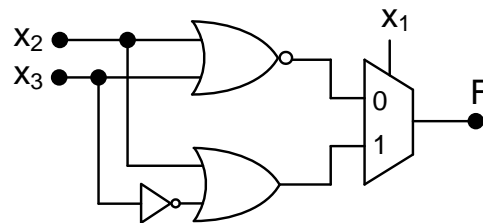
3.

Επιλέγοντας ως είσοδο ελέγχου το x_1 , έχουμε:

x_1	x_2	x_3	F
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

$F(x_1=0) = x_2'x_3' = (x_2+x_3)'$

$F(x_1=1) = x_2'x_3' + x_2x_3 + x_2x_3' =$
 $= x_2'x_3' + x_2x_3 + x_2x_3' + x_2x_3 =$
 $= x_2(x_3+x_3') + (x_2'+x_2)x_3 =$
 $= x_2+x_3$

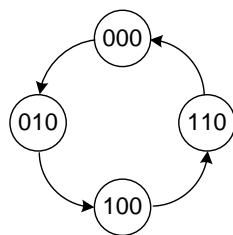


ΘΕΜΑ 3° (40%)

- α. Να σχεδιάσετε με JK flip-flop ΣΥΓΧΡΟΝΟ κυκλικό δυαδικό μετρητή που απαριθμεί την ακολουθία μέτρησης: 0 – 2 – 4 – 6 – 0.
- β. Να εξετάσετε εάν το σύστημα είναι αυτοδιορθούμενο.

Λύση:

α. Διάγραμμα καταστάσεων:



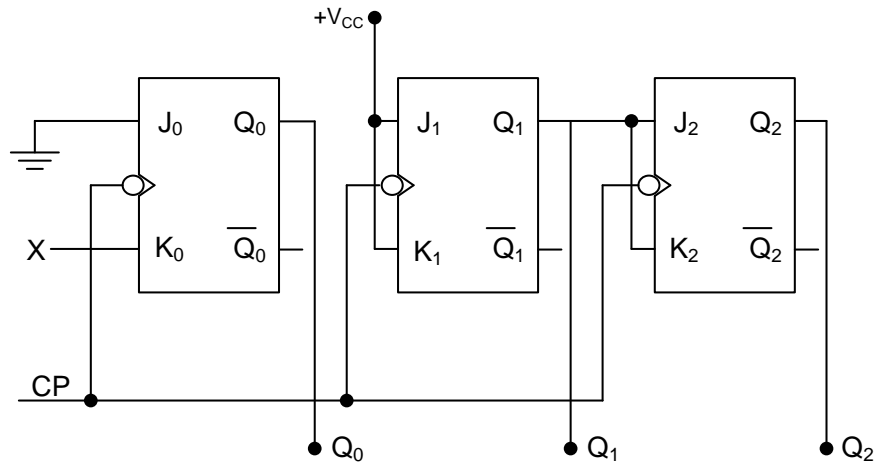
Πίνακας Καταστάσεων:

Παρούσα Κατάσταση			Επόμενη Κατάσταση			Είσοδοι Flip-Flop					
Q_2	Q_1	Q_0	Q_2^+	Q_1^+	Q_0^+	J_2	K_2	J_1	K_1	J_0	K_0
0	0	0	0	1	0	0	X	1	X	0	X
0	1	0	1	0	0	1	X	X	1	0	X
1	0	0	1	1	0	X	0	1	X	0	X
1	1	0	0	0	0	X	1	X	1	0	X

Προσδιορισμός εισόδων flip-flop:

$$J_0 = 0 \quad K_0 = X \quad J_1 = 1 \quad K_1 = 1 \quad J_2 = Q_1 \quad K_2 = Q_1$$

Κύκλωμα:



β. Επειδή $K_0 = X$ θα πρέπει να εξετάσουμε τις μεταβάσεις για $X = 0$ και για $X = 1$.

Παρούσα Κατάσταση			Είσοδοι Flip-Flop						Επόμενη Κατάσταση		
Q_2	Q_1	Q_0	$J_2=Q_1$	$K_2=Q_1$	$J_1=1$	$K_1=1$	$J_0=0$	$K_0=X$	Q_2^+	Q_1^+	Q_0^+
Για $X = 0$ ($K_0 = 0$):											
0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	1
0	1	1	1	1	1	1	0	0	1	0	1
1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	1
Για $X = 1$ ($K_0 = 1$):											
0	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0
0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0
1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0
1	1	1	1	1	1	1	0	1	0	0	0

Επομένως, για $K_0 = 0$ το σύστημα είναι μη αυτοδιορθούμενο, ενώ για $K_0 = 1$ το σύστημα είναι αυτοδιορθούμενο.