

# CPUs



- Απόδοση της CPU.
- Κατανάλωση ισχύος της CPU.

# Στοιχεία της απόδοσης της CPU



- Κύκλος χρόνου.
- Διοχέτευση(pipeline) της CPU.
- Σύστημα μνήμης.

# Διοχέτευση



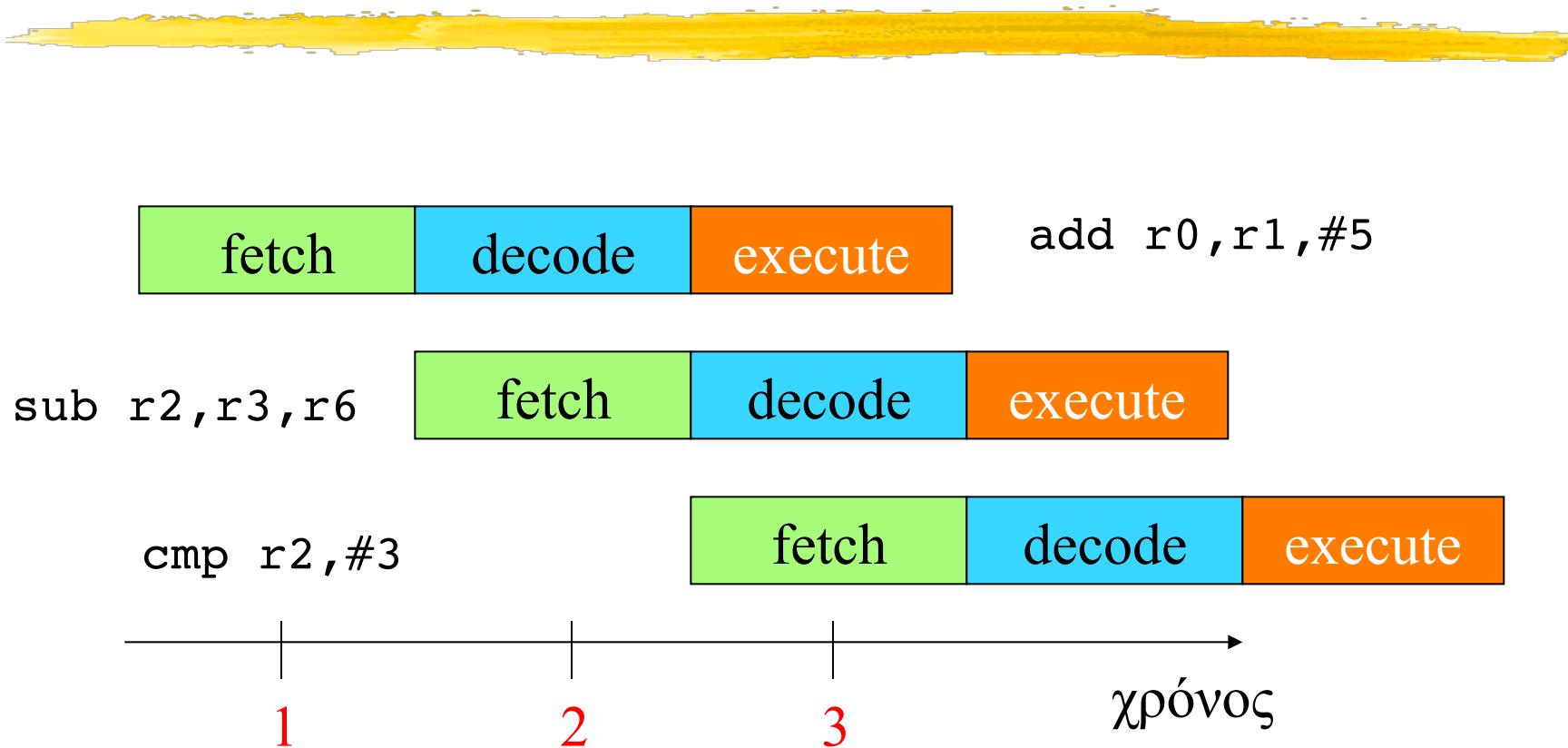
- Διάφορες εντολές εκτελούνται ταυτόχρονα στα διαφορετικά στάδια της ολοκλήρωσης.
- Οι διάφοροι όροι μπορούν να προκαλέσουν τη διοχέτευση φυσαλίδων(pipeline bubbles) που μειώνουν τη χρησιμότητα:
  - διακλαδώσεις
  - καθυστερήσεις μνήμης συστήματος
  - κτλ.

# Δομές διοχέτευσης



- Και ο ARM και ο SHARC έχουν 3 στάδια σωλήνωσης:
  - ευρύτητα-fetch εντολή από τη μνήμη
  - αποκωδικοποίηση-decode κωδικός λειτουργίας και τελεστέοι
  - εκτέλεση-execute

# Εκτέλεση διοχέτευσης στον ARM



# Μέτρα απόδοσης



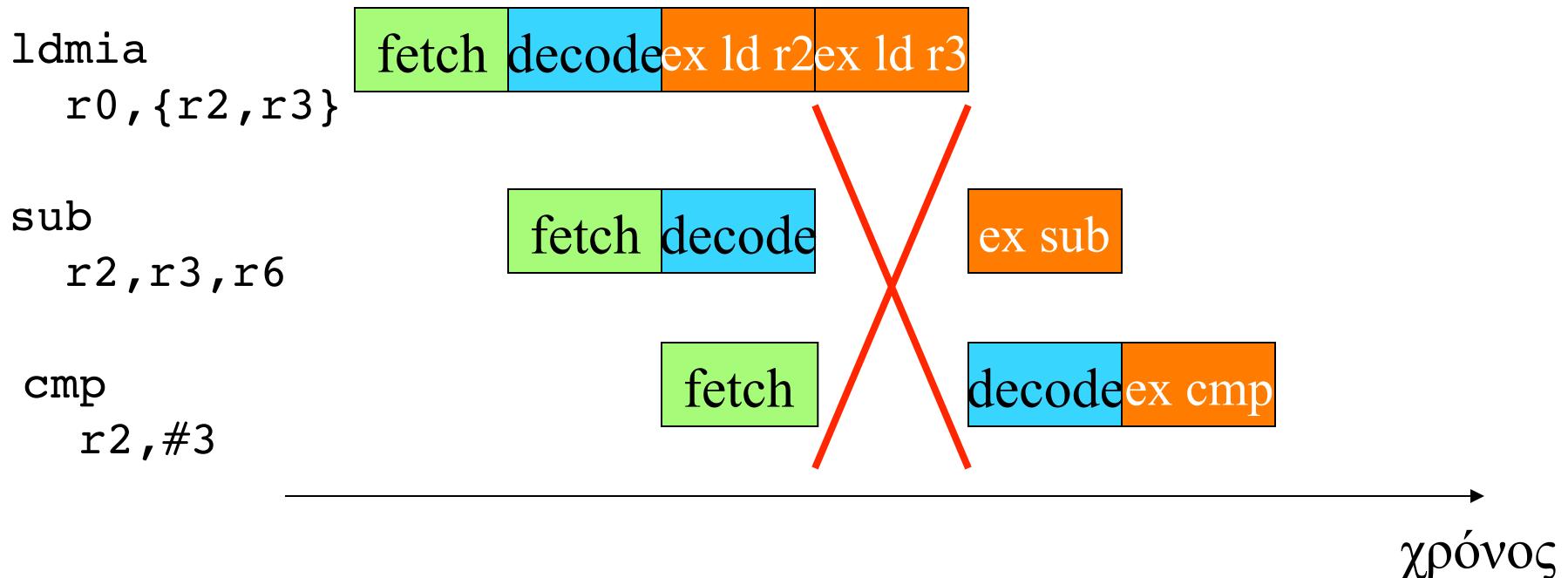
- **latency**: ο χρόνος που χρειάζεται μια εντολή για να ξεπεράσει τη διοχέτευση
- **ρυθμοαπόδοση- throughput**: ο αριθμός των εντολών που εκτελούνται ανά χρονικό διάστημα
- Η διοχέτευση αυξάνει το throughput χωρίς να μειώνει το latency.

# Διακοπή διοχέτευσης



- Εάν κάθε βήμα δεν μπορεί να ολοκληρωθεί στον ίδιο χρόνο, η διοχέτευση διακόπτεται.
- Οι φυσαλίδες που εμφανίζονται από τη διακοπή, αυξάνουν το latency, μειώνουν το throughput.

# Εντολή του πολλαπλών κύκλων LDMIA του ARM

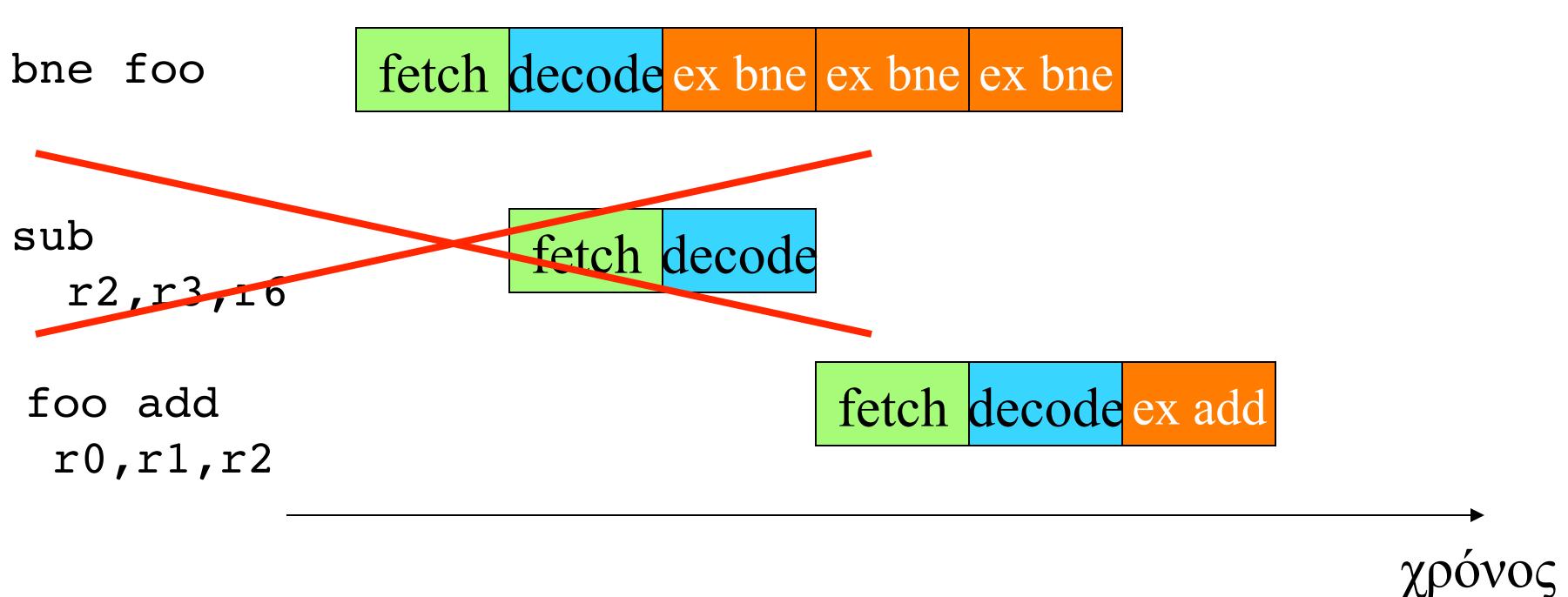


# Έλεγχος διακοπών



- Οι διακλαδώσεις συχνά παράγουν διακοπές (branch penalty).
  - Ο χρόνος διακοπής μπορεί να εξαρτάται από το εάν λειτουργούν οι διακλαδώσεις.
- Μπορεί να πρέπει να συμπιέσει τις εντολές που άρχισαν ήδη να εκτελούνται.
- Δεν ξέρετε τι θα προκύψει μέχρι να αξιολογηθεί η κατάσταση.

# Διοχετευμένη διακλάδωση του ARM



# Καθυστερημένη διακλάδωση



- Για να αυξήσει την αποδοτικότητα διοχέτευσης, ο καθυστερημένος μηχανισμός διακλάδωσης απαιτεί η εντολές μετά τη διακλάδωση που πάντα εκτελείται, εάν η διακλάδωση εκτελείται ή όχι.
- Ο SHARC υποστηρίζει καθυστερημένες και μη καθυστερημένες διακλαδώσεις.
  - Διευκρινίζεται από bit στην εντολή διακλάδωσης.
  - 2 εντολές καθυστέρησης διακλάδωσης.

# Παράδειγμα: κωδικός χρονοπρογραμματισμού στον SHARC



```
L1=5;  
DM( I0 , M1 )=R1;  
L8=8;  
DM( I8 , M9 )=R2;
```

- Η CPU δε μπορεί να χρησιμοποιεί το DAG σε κύκλο αμέσως μετά τη φόρτωση του DAG καταχωρητή.
- Η CPU εκτελεί NOP μεταξύ του ορισμού του καταχωρητή και του DM.

# Επαναπρογραμματισμένος κωδικός του SHARC



L1=5 ;

L8=8 ;

DM( I0 , M1 )=R1 ;

DM( I8 , M9 )=R2 ;

- Αποφεύγει δυο κύκλους NOP.

# Παράδειγμα: χρόνος εκτέλεσης του ARM



- Καθορίζει το χρόνο εκτέλεσης του φίλτρου FIR:

```
for ( i=0; i<N; i++ )  
    f = f + c[i]*x[i];
```

- Μόνο η διακλάδωση στη δοκιμή βρόχων μπορεί να πάρει περισσότερους από έναν κύκλους.
  - Ο βρόγχος BLT χρειάζεται ένα κύκλο στην καλύτερη περίπτωση, 3 στη χειρότερη.

# Εκτέλεση υπερβάθμωσης



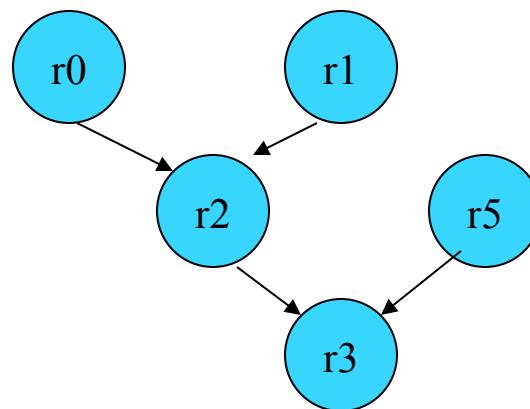
- Ο επεξεργαστής υπερθάμβωσης μπορεί να εκτελέσει διάφορες εντολές ανά κύκλο.
- Χρησιμοποιεί πολλαπλές διοχετευμένες διαδρομές δεδομένων.
- Τα προγράμματα εκτελούνται γρηγορότερα, αλλά είναι πιο δύσκολο να καθοριστεί το πόσο γρηγορότερα.

# Ανεξαρτησία δεδομένων

- Ο χρόνος εκτέλεσης εξαρτάται από τους τελεστέους, όχι μόνο από τον κώδικα λειτουργίας.
- Η υπερθάμβωση της CPU ελέγχει δυναμικά την ανεξαρτησία των δεδομένων:

ανεξαρτησία δεδομένων

add r2,r0,r1  
add r3,r2,r5



# Απόδοση συστημάτων μνήμης



- Οι μνήμες cache εισάγουν τον καθορισμό στο χρόνο εκτέλεσης.
  - Εξαρτάται από τη διαταγή εκτέλεσης.
- **Η μνήμη cache δεν έχει κυρώσεις:** προσθέτει χρόνο λόγω έλλειψης μνήμης cache.
- Διάφοροι λόγοι για κάποια έλλειψη:  
υποχρεωτική, σύγκρουση, ικανότητα.

# Κατανάλωση ισχύος της CPU



- Οι περισσότερες μοντέρνες CPU είναι σχεδιασμένες με συστήματα ελέγχου κατανάλωσης ισχύος μέχρι κάποιο βαθμό.
- Ισχύς vs. ενέργεια:
  - Η θερμότητα εξαρτάται από την κατανάλωση ισχύος.
  - Η «ζωή» της μπαταρίας εξαρτάται από την κατανάλωση ενέργειας.

# Κατανάλωση ισχύς στον CMOS



- **Πτώσεις τάσης- Voltage drops** : κατανάλωση ισχύος ανάλογη με  $V^2$ .
- **Επιλογή- Toggling**: περισσότερη δραστηριότητα σημαίνει περισσότερη ισχύς.
- **Διαρροή- Leakage**: βασικά χαρακτηριστικά κυκλώματος. Μπορούν να περιοριστούν εάν αποσυνδέσουμε την ισχύ.

# Στρατηγικές λιγότερης κατανάλωσης ισχύος (powersaving)



- Μείωση της τάσης παροχής ηλεκτρικού ρεύματος.
- Εκτέλεση σε χαμηλότερη συχνότητα ρολογιού.
- Θέτει εκτός λειτουργίας τις λειτουργικές μονάδες με τα σήματα ελέγχου όταν δεν είναι σε λειτουργία.
- Αποσυνδέει τα μέρη από την παροχή ηλεκτρικού ρεύματος όταν δεν είναι σε λειτουργία.

# Μορφές ισχύος



- **Στατική διαχείριση ισχύος:** δεν εξαρτάται από τη δραστηριότητα της CPU.
  - Παράδειγμα: τρόπος ενεργοποίησης του χρήστη για ελαχιστοποίηση ισχύος.
- **Δυναμική διαχείριση ισχύος :** βασίζεται στη δραστηριότητα της CPU.
  - Παράδειγμα: τίθενται εκτός λειτουργίας όλες οι λειτουργικές μονάδες.

# **Εφαρμογή: ενεργειακά χαρακτηριστικά γνωρίσματα του PowerPC 603**



- Παρέχει doze, nap, sleep modes.
- Δυναμικά διοικητικά χαρακτηριστικά γνωρίσματα ισχύος:
  - Χρήσεις στατική λογική.
  - Μπορεί να διακόψει τις αχρησιμοποίητες μονάδες εκτέλεσης.
  - Η μνήμη cache οργανώνεται στις υποσειρές για να ελαχιστοποιήσει το ποσό ενεργών στοιχείων κυκλώματος.

# Δραστηριότητα του PowerPC 603



- Το ποσοστό των μονάδων χρόνου είναι idle για προδιαγραφές του ακέραιου/δεκαδικού αριθμού:

μονάδα	Specint92	Specfp92
D μνήμη cache	29%	28%
I μνήμη cache	29%	17%
φόρτωση/αποθήκευση	35%	17%
σταθερό σημείο	38%	76%
μεταβλητό σημείο	99%	30%
καταχωρητής		
συστήματος	89%	97%

# Κόστοι ελαχιστοποίησης ισχύος



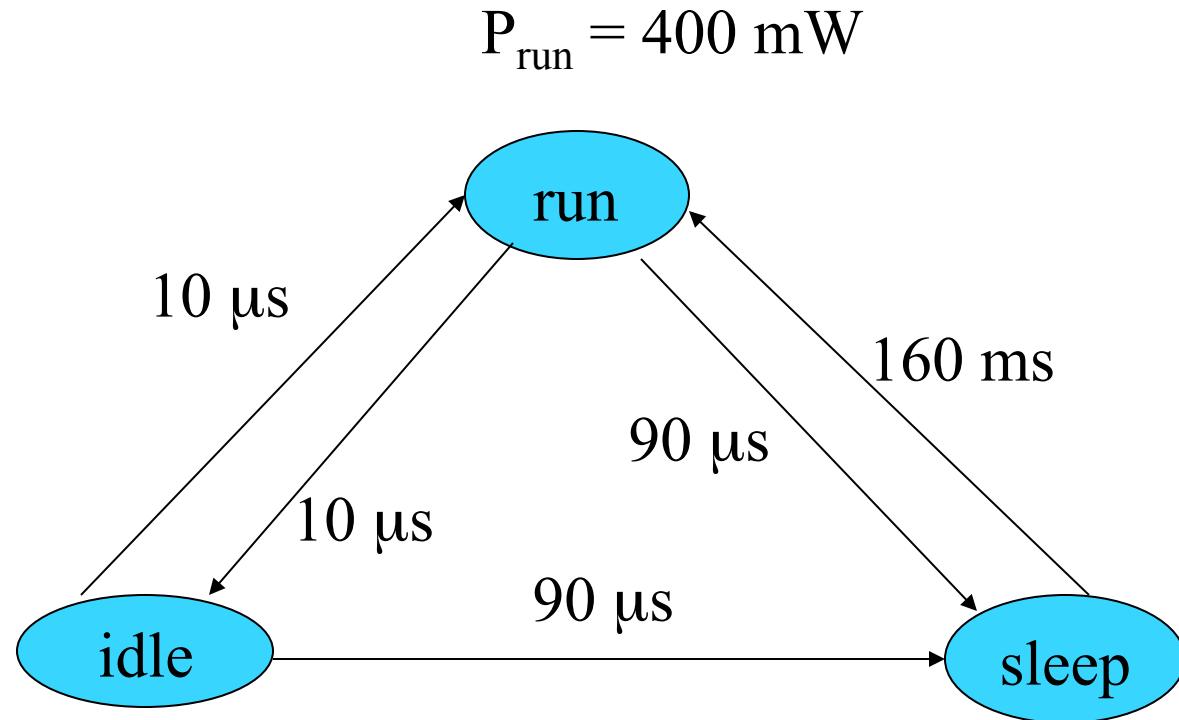
- Η κατάσταση ελαχιστοποίησης ισχύος «κοστίζει» σε:
  - χρόνο
  - ενέργεια
- Πρέπει να καθορίσει εάν αξίζει η κατάσταση αυτή.
- Μπορεί να μοντελοποιήσει την κατάσταση της ισχύος της CPU με την μηχανή καταστάσεως ισχύος.

# Εφαρμογή: ελαχιστοποίηση ενέργειας στον StrongARM SA-1100



- Ο επεξεργαστής παίρνει δύο προμήθειες:
  - Ο VDD εφοδιάζεται κυρίως με 3.3V.
  - Ο VDDX με 1.5V.
- Τρεις καταστάσεις ισχύος:
  - Εκτέλεση(run): κανονική λειτουργία.
  - Idle: σταματάει το ρολόι της CPU, με τη λογική ότι τροφοδοτείται ακόμα.
  - Ύπνος(sleep): αποκλείει το μεγαλύτερο μέρος της δραστηριότητας του chip. 3 βήματα, το καθένα περίπου 30 μs. Η αφύπνιση διαρκεί > 10 ms.

# Μηχανή καταστάσεων ισχύος SA-1100



$$P_{\text{idle}} = 50 \text{ mW}$$

$$P_{\text{sleep}} = 0.16 \text{ mW}$$