

ΠΡΟΤΥΠΟ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ
ΓΙΑ ΤΟ ΜΑΘΗΜΑ

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ 3D ΜΟΝΤΕΛΩΝ Ι

Εντεταλεμένος Διδάσκων
Γιώργος Νικόπουλος

Ζητούμενο ατομικής εργασίας:

Φανταστείτε και αναπτύξτε σε μορφή 3D μοντέλων 5 αντικείμενα με τις εξής ιδιότητες:

1. Το χρηστικό
2. Το άχρηστο
3. Το απαραίτητο
4. Το δυνάμει δυνατό
5. Το λάθος

Τα παραδοτέα σας είναι

1. ένα έγγραφο στο πρότυπο που θα δείτε παρακάτω όπου παρουσιάζεται

- η σύλληψη της ιδέας,
- η έρευνα γύρω από την ιδέα,
- η ανάπτυξη της ιδέας και τέλος
- η τεκμηρίωσή της.

Και

2. τα 5 αντικείμενα μέσα σε ένα αρχείο blender

ΤΙΤΛΟΣ
της εργασίας σας

Όνοματεπώνυμο και εξάμηνο

ΑΜ

1. Ιδέα (Σύλληψη)

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ:

Σε έναν φανταστικό ή πραγματικό κόσμο που είναι έτσι και έτσι και έτσι και έτσι, υπάρχουν αυτά τα 5 αντικείμενα:

1. Αντικείμενο 1, το χρηστικό: Το αντικείμενο αυτό ορίζεται ως το χρηστικό γιατί η ηρώιδα του κόσμου αυτού ... κλπ...

2. Αντικείμενο 2: το άχρηστο ...

...

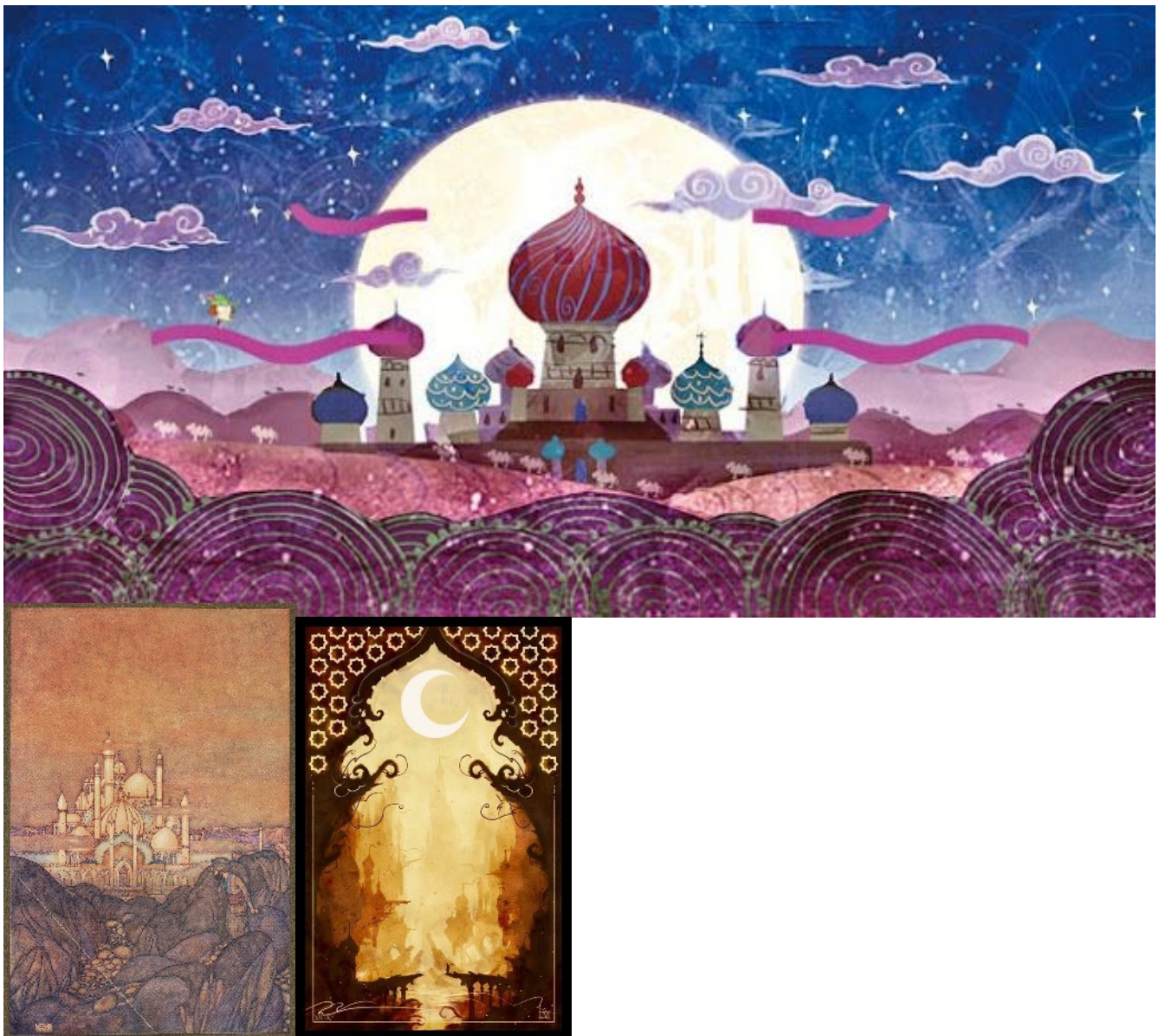
2. Αναφορές (Έρευνα)

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ: Η ιδέα της εργασίας αυτής είναι εμπνευσμένη από το τάδε παιχνίδι, από την τάδε ταινία, από το τάδε κείμενο του τάδε διηγηματογράφου από την βόρεια Αφρική κλπ...

Έτσι οι αισθητικές αναφορές που είχα ήταν οι παρακάτω.

Εδώ είναι απαραίτητη η δημιουργία ενός Moodboard με εικόνες και αναφορές κειμένων, οπτικοακουστικές τρίτων, πχ:

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ: Η βασική μου αναφορά είναι το παραμύθι Χίλες και μια νύχτες του Περσικού πολιτισμού.



3. Τα μοντέλα (Ανάπτυξη & Τεκμηρίωση)

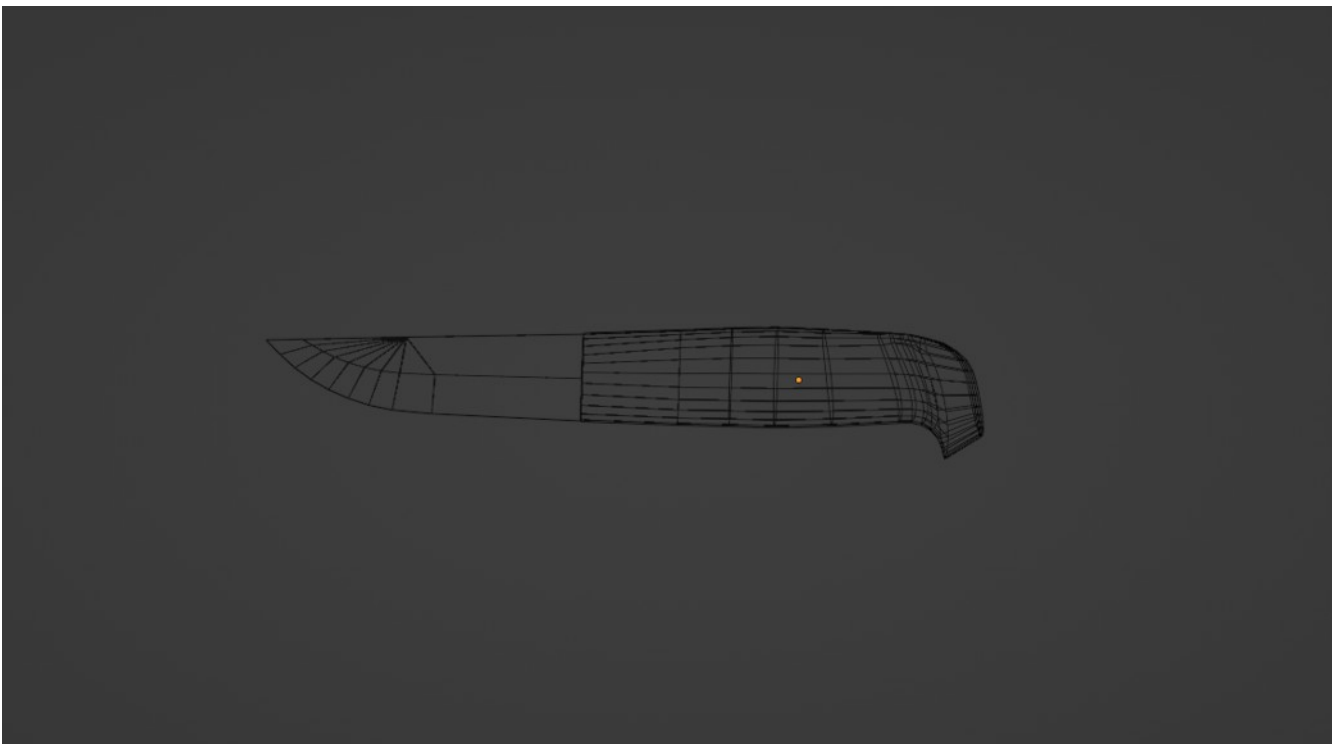
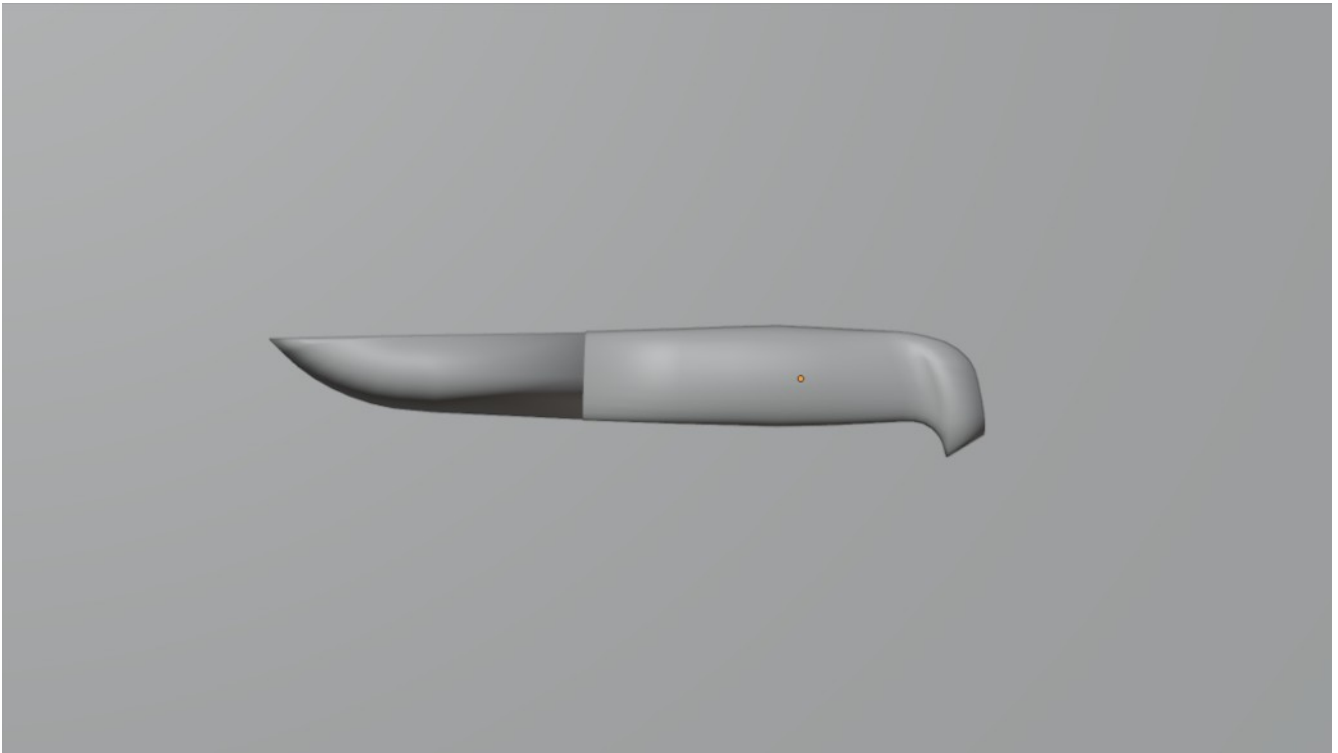
ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ:

Το Μαχαίρι

Το μαχαίρι είναι το χρηστικό αντικείμενο που χρησιμοποιεί ο ήρωας της ιδέας μου, ένας ελέφαντας, για να κόψει το σχοινί με το οποίο είναι δεμένος.



Ο Ελέφαντας αυτός ανήκει στο είδος του ινδικού ελέφαντα οπότε γι αυτό το
μαχαίρι του, έχει αυτήν την αισθητική,



ΠΡΟΣΟΧΗ!

Είναι απαραίτητο να συμπεριλάβετε στο αρχείο που θα παραδώσετε τα 3D μοντέλα που δημιουργήσατε επισυνάπτοντας το .blend αρχείο σας.

Τα textures των μοντέλων στο επισυναπτόμενο αρχείο δεν χρειάζεται να συμπεριληφθούν.

ΣΥΝΟΠΤΙΚΑ:

- ένα pdf αρχείο με τα κείμενα και τις εικόνες
- ένας φάκελος με το .blend αρχείο όπου υπάρχουν όλα τα 3d αντικείμενα σε διαφορετικά Collections.