|  |  |
| --- | --- |
| pelops | **ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ**  **ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΛΟΠΟΝΝΗΣΟΥ**  **Σχολη: ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ**  **Τμημα: ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ & ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ**  Διεύθυνση: Μ. Αλεξάνδρου 1, Τηλ.:2610 - 369236, fax: 2610-369193 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Θέμα:  Δημιουργία Εκπαιδευτικού Παιχνιδιού και Εικονικής Περιήγησης Μουσειακού Χώρου | | | |
| **Επιβλέπων:** | Σπύρος Συρμακέσης | **e-mail:** | syrma@uop.gr |
|  |  | **Άτομα** | 1 |
| **Στόχοι**   * Στόχος είναι η δημιουργία ενός εκπαιδευτικού παιχνιδιού για την υποστήριξη της ανάδειξης μουσειακού χώρου επίδειξης τεχνολογίας. Πέρα από το θεωρητικό τμήμα της εργασίας που αφορά διερεύνηση της τεχνολογίας, της υποδομής και των χαρακτηριστικών των εκπαιδευτικών παιχνιδιών θα υλοποιηθεί συγκεκριμένη εφαρμογή η οποία και θα δοκιμαστεί σε επιχειρησιακή λειτουργία | | | |
| **Αντικείμενο**  Edutainment, MIS engineering, gamification, 3D representation | | | |
| **Η εργασία περιλαμβάνει**   * Σχεδιασμό και ανάπτυξη συστήματος * Συγκριτική επισκόπηση ή μελέτη, και πλαίσιο αξιολόγησης * Ανάλυση και σχεδιασμό μοντέλων * Πρότυπη κατασκευή | | | |
| **Σχετιζόμενα Μαθήματα**  **Πρωτεύοντα:**  **Δευτερεύοντα:** | | | |
| **Υποχρεώσεις Παρουσίας:**  Δεν υπάρχουν υποχρεώσεις. Θα απαιτηθεί αρχική συνάντηση καθορισμού στόχων και τακτικές εξ αποστάσεων συναντήσεις για έλεγχο της πορείας προόδου. | | | |