|  |
| --- |
| Θέμα:**ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΚΑΙ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΙΚΟΝΙΚΟΥ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΟΣ ΜΕ ΧΡΗΣΗ ΤΗΣ ΜΗΧΑΝΗΣ UNREAL** |
| **Επιβλέπων:** | Α. ΚΟΥΤΡΑΣ | **e-mail:** | koutras@uop.gr |
|  |  | **Άτομα** | 1-2 |
| **Στόχοι*** γνωριμία εικονικών κόσμων
* γνωριμία με προγράμματα σχεδίασης και δημιουργίας εικονικού περιβάλλοντος με χρήση πλατφόρμας UNREAL
 |
| **Αντικείμενο**Αντικείμενο της παρούσας εργασίας είναι η εξοικείωση των φοιτητών με τα περιβάλλοντα εικονικής πραγματικότητας. Στα πλαίσια της πτυχιακής αυτής θα σχεδιαστεί και θα υλοποιηθεί εικονικός κόσμος σε 3 διαστάσεις με χρήση της Unreal engine. |
| **Η εργασία περιλαμβάνει**Χ Σχεδιασμό και ανάπτυξη συστήματος Συγκριτική επισκόπηση ή μελέτη, και πλαίσιο αξιολόγησης Θεωρητική μελέτη, ανάπτυξη ή ανάλυση πλατφόρμας |
| **Σχετιζόμενα Μαθήματα****Πρωτεύοντα:*** **Γραφικά Υπολογιστή**

**Δευτερεύοντα:*** **Μετάδοση Πολυμεσικών Υπηρεσιών**
 |
| **Υποχρεώσεις Παρουσίας: -** |